



Manuel d'utilisation

FlexScan® EV3240X

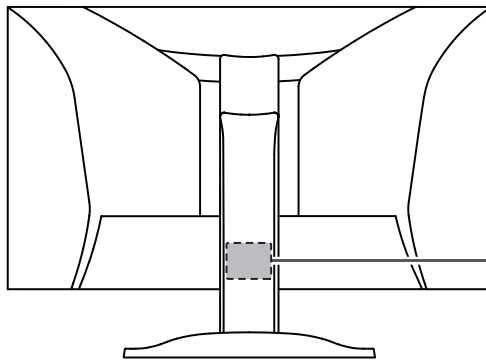
Moniteur couleur LCD

Remarque importante

Veillez lire attentivement ce « Manuel d'utilisation » et les « PRÉCAUTIONS » (volume séparé) pour garantir une utilisation sûre et efficace du produit.

- Reportez-vous au guide d'installation pour en savoir plus sur l'installation et le branchement du moniteur.
- Pour obtenir les toutes dernières informations relatives au produit, dont le « Manuel d'utilisation », reportez-vous à notre site web : www.eizoglobal.com

Emplacements des étiquettes de sécurité



The equipment must be connected to a grounded main outlet.
L'appareil doit être relié à une prise avec terre.
Jordet stikkontakt skal benyttes når apparatet tilkobles datanett.
Apparaten skall anslutas till jordat nätuttag.
设备必须连接到接地式的电源插座。
電源コードのアースは必ず接地してください。

Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Si le produit est utilisé en dehors de ladite région, il risque de ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, stockée dans un système d'extraction ou transmise, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation. EIZO Corporation n'a aucune obligation de maintenir les documents ou informations soumis confidentiels, à moins que des dispositions antérieures n'aient été prises conformément à la réception par EIZO Corporation desdites informations. Bien que tout soit mis en œuvre pour garantir l'exactitude des informations contenues dans le présent manuel, veuillez noter que les spécifications des produits EIZO peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

À propos de ce produit

À propos de l'utilisation de ce produit

- Ce produit est prévu pour les usages polyvalents comme la création de documents, tels que des données CAD et autres dessins, la visualisation de contenu multimédia. (Suppose une utilisation de 12 heures par jour).
- L'utilisation de ce produit doit être soumise à des règles de sécurité pour les applications suivantes qui nécessitent une fiabilité et une sécurité sans failles :
 - Matériel de transport (navires, avions, trains et automobiles)
 - Dispositifs de sécurité (systèmes de prévention des catastrophes, systèmes de contrôle de sécurité, etc.).
 - Appareils d'assistance vitale (matériel médical, tel que les appareils de réanimation et les appareils de salles d'opération)
 - Appareils de contrôle dans l'industrie nucléaire (systèmes de contrôle de l'énergie nucléaire, systèmes de contrôle de la sécurité des installations nucléaires, etc.)
 - Appareils de communication avec les systèmes principaux (systèmes de commande des systèmes de transport, systèmes de contrôle du trafic aérien, etc.)
- Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Si le produit est utilisé en dehors de cette région, il peut ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.
- Ce produit peut ne pas être couvert par la garantie pour des usages autres que ceux décrits dans le présent manuel.
- Les spécifications notées dans ce manuel ne sont applicables que lorsque les éléments suivants sont utilisés :
 - Cordons d'alimentation fournis avec le produit
 - Câbles de signalisation spécifiés par nos soins
- Utilisez uniquement avec ce produit les produits vendus séparément fabriqués ou spécifiés par nos soins.

À propos du panneau LCD

- La stabilisation de l'affichage du moniteur prend environ 30 minutes (selon nos conditions de mesure). Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur pour le régler.
- Les moniteurs devraient être réglés avec une luminosité inférieure pour éviter une détérioration de l'écran causée par une trop longue utilisation, et maintenir ainsi un fonctionnement stable.
- Lorsque l'image de l'écran change après que la même image est restée affichée pendant une période prolongée, une image rémanente risque de persister. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction veille pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée. Une image rémanente apparaît même après une courte période en fonction de l'image affichée. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.
- Si le moniteur affiche un contenu en continu sur une longue période, des taches ou des brûlures sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Afin d'optimiser la durée de vie d'un moniteur, nous vous conseillons de l'éteindre régulièrement.
- Le panneau LCD est fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Bien que, il est possible que des pixels manquants ou des pixels allumés apparaissent sur le

panneau LCD. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pourcentage de points effectifs : 99,9994 % ou supérieur.

- La durée de vie du rétroéclairage du panneau LCD est limitée. Les habitudes d'utilisation, par exemple lorsque le moniteur est allumé en continu pendant de longues périodes, peuvent raccourcir la durée de vie du rétroéclairage, lequel doit alors être remplacé plus tôt que prévu. Si l'écran s'assombrit ou se brouille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.
- N'appuyez pas fortement sur la surface de l'écran LCD ou sur les bords extérieurs, car cela peut entraîner des dysfonctionnements de l'affichage, comme des interférences, etc. Si la pression est continuellement appliquée sur la surface de l'écran LCD, le cristal liquide peut se détériorer ou le panneau LCD peut être endommagé. (Si des marques de pression restent sur le panneau LCD, affichez un écran noir ou blanc sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.)
- Prenez garde de ne pas rayer ou d'appuyer sur le panneau LCD avec des objets pointus, car cela pourrait entraîner des dommages au panneau LCD. Ne tentez jamais de le nettoyer à sec avec du tissu, au risque de le rayer.

À propos de l'installation

- Si vous placez ce produit sur un bureau avec une surface laquée, la couleur risque d'adhérer au bas du pied en raison de la composition du caoutchouc. Vérifiez la surface du bureau au préalable.
- De la condensation peut se former à la surface ou l'intérieur de ce produit lorsqu'il est placé dans une pièce froide, lorsque la température augmente soudainement ou lorsqu'il est déplacé d'une pièce froide à une pièce chaude. Dans ce cas, ne mettez pas le produit sous tension. Et attendez la disparition de la condensation. Sinon, le produit pourrait être endommagé.

Nettoyage

- Un nettoyage périodique est recommandé pour conserver l'aspect neuf du produit et prolonger sa durée de vie.
- Les taches sur le produit peuvent être éliminées en humectant celles-ci avec de l'eau et un tissu doux ou en les essuyant délicatement avec le ScreenCleaner.

Attention

- Veillez à ce qu'aucun liquide n'entre en contact direct avec le produit. Si c'est le cas, essuyez-le immédiatement.
- Veillez à ce qu'aucun liquide ne pénètre dans les interstices ou à l'intérieur du produit.
- Lors de l'utilisation de produits chimiques pour le nettoyage ou la désinfection, les produits chimiques comme l'alcool et les désinfectants peuvent provoquer une modification du brillant, le ternissement et la décoloration du produit, ainsi que la détérioration de la qualité de l'image affichée. N'utilisez pas de produits chimiques de manière fréquente.
- N'utilisez jamais de diluant, benzène, cire ou nettoyant abrasif, car ils endommageront le produit.
- Pour plus d'informations sur le nettoyage et la désinfection, reportez-vous à notre site web. Comment vérifier : Rendez-vous sur www.eizoglobal.com et tapez « désinfect » (désinfecter) dans le champ de recherche du site pour lancer la recherche.

Pour utiliser le moniteur confortablement

- Un écran trop sombre ou trop lumineux peut abîmer les yeux. Ajustez la luminosité du moniteur en fonction des conditions ambiantes.

- Regarder le moniteur trop longtemps entraîne une fatigue oculaire. Faites des pauses de 10 minutes toutes les heures.
- Regardez l'écran à une distance et sous un angle appropriés.

CONTENUS

Emplacements des étiquettes de sécurité.....	2
À propos de ce produit.....	3
À propos de l'utilisation de ce produit	3
À propos du panneau LCD.....	3
À propos de l'installation	4
Nettoyage.....	4
Pour utiliser le moniteur confortablement.....	4
1 Introduction	8
1.1 Caractéristiques	8
1.1.1 Affichage double fenêtre	8
1.1.2 Prend en charge l'affichage vidéo et l'alimentation avec un seul câble USB Type-C® (ci-après USB-C®).....	8
1.1.3 Haut niveau de flexibilité pour l'installation	8
1.1.4 Réduction de la consommation d'énergie.....	9
1.1.5 Réaliser des opérations plus pratiques grâce à l'utilisation de Screen InStyle	9
1.1.6 Fonction de station d'accueil.....	10
1.2 Commandes et fonctions	11
1.2.1 Avant.....	11
1.2.2 Arrière	12
1.3 Résolutions prises en charge.....	14
2 Configuration/Réglage de base	16
2.1 Méthode de fonctionnement des commutateurs	16
2.2 Commutation des signaux d'entrée.....	16
2.3 Commutation des modes d'affichage (Modes couleur).....	17
2.3.1 Modes couleur	17
2.4 Conserver de l'énergie	18
2.5 Ajuster la luminosité	19
2.6 Régler le volume	19
3 Ajustements/réglages avancés.....	20
3.1 Fonctionnement de base du menu Réglage	20
3.2 Fonctions du menu réglage.....	21
3.2.1 Couleur	21
3.2.2 Signal	24
3.2.3 Préférences.....	26
3.2.4 Langues	28
3.2.5 Informations	28
4 Raccorder plusieurs PC.....	30

4.1	Raccorder plusieurs PC	30
4.2	Utilisation de l'affichage PbyP	31
4.3	Utilisation de l'affichage PinP	32
4.4	Mise en relation du signal d'entrée avec le port USB	33
4.4.1	Mise en relation.....	33
4.4.2	Changement des ports USB	34
5	Réglages administrateur	35
5.1	Fonctionnement de base du menu « Administrator Settings »	35
5.2	Fonctions du menu « Administrator Settings »	36
6	Dépannage	39
6.1	Aucune image	39
6.2	Problèmes d'image	40
6.3	Autres problèmes	41
7	Fixer/retirer le pied	44
7.1	Retirer du pied.....	44
7.2	Fixer le bras (vendu séparément)	45
7.3	Fixer le pied d'origine	47
8	Référence	48
8.1	Utilisation de la fonction de station d'accueil.....	48
8.2	Spécifications	50
8.2.1	Dalle LCD.....	50
8.2.2	Signaux vidéo	50
8.2.3	USB.....	50
8.2.4	Audio.....	51
8.2.5	Réseau.....	51
8.2.6	Alimentation	51
8.2.7	Spécifications physiques.....	51
8.2.8	Conditions de fonctionnement	52
8.2.9	Conditions environnementales de transport et stockage	52
8.2.10	Accessoires.....	52
Annexe	53
	Marque commerciale.....	53
	Licence.....	53

1 Introduction

Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition d'un moniteur couleur LCD EIZO.

1.1 Caractéristiques

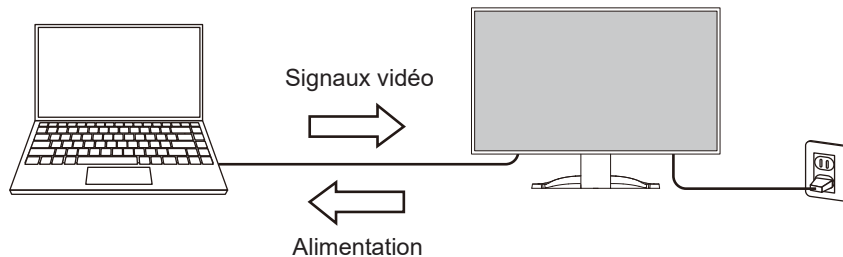
1.1.1 Affichage double fenêtre

Les fonctions PbyP (Picture by Picture) et PinP (Picture in Picture) permettent de diviser l'écran en deux zones (gauche et droite) pour afficher deux signaux d'entrée en même temps.

1.1.2 Prend en charge l'affichage vidéo et l'alimentation avec un seul câble USB Type-C® (ci-après USB-C®)

Ce produit possède un connecteur USB-C et prend en charge la transmission de signaux vidéo (Mode Alt DisplayPort™) ainsi que l'alimentation (USB Power Delivery).

Il délivre une alimentation de 94 W maximum à un PC portable connecté lorsqu'il est utilisé comme moniteur externe.



Remarque

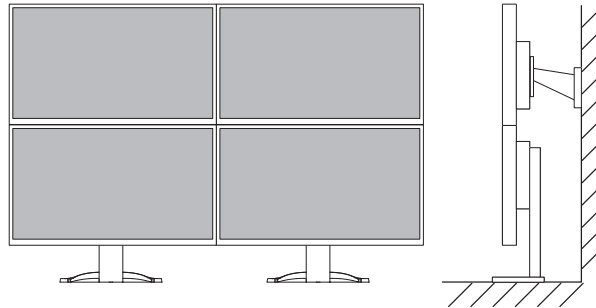
- Pour afficher des signaux vidéo, le périphérique branché doit prendre en charge la transmission de signaux vidéo (DisplayPort Alt Mode).
- Pour utiliser la fonction de rechargement, le périphérique branché doit prendre en charge l'USB Power Delivery.
- Une alimentation de 94 W maximum peut être fournie uniquement lorsque les câbles USB suivants sont utilisés.
 - CC150SS81G-5A ou CC150SS81GW-5A (Fourni)
 - CC100 (Accessoire vendu séparément)
- Les périphériques branchés peuvent être rechargés même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.
- Lorsque « Compatibility Mode » est défini sur « On » dans le menu « Administrator Settings », il est possible de charger les périphériques branchés même lorsque le moniteur est éteint (sauf si le commutateur d'alimentation principal est hors tension).

1.1.3 Haut niveau de flexibilité pour l'installation

- Ce produit peut être utilisé comme moniteur externe d'un PC.

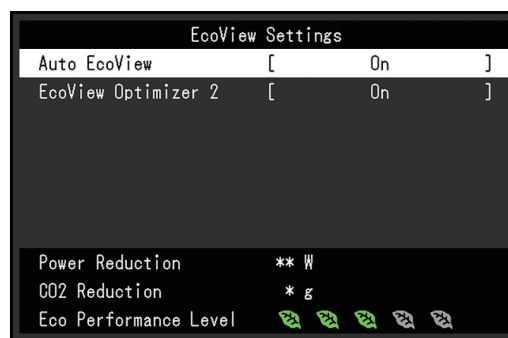


- En fixant le moniteur à un bras, l'écran peut être utilisé dans une configuration multi-moniteur bénéficiant de la caractéristique de l'absence de cadre sur les quatre côtés (voir [7.2 Fixer le bras \(vendu séparément\) \[► 45\]](#)).



1.1.4 Réduction de la consommation d'énergie

Ce produit offre une fonction qui règle automatiquement la luminosité de l'écran en réduisant la consommation d'énergie ^{*1}. Les réglages « Réduction énergie », « Réduction CO₂ » et « Niveau performance éco » peuvent être vérifiés sur le menu « Réglages EcoView » (voir [2.4 Conserver de l'énergie \[► 18\]](#)).



- **Auto EcoView**
Le capteur de lumière ambiante situé sur la face avant du moniteur détecte la luminosité ambiante pour régler automatiquement la luminosité de l'écran à un niveau confortable.
- **EcoView Optimizer 2**
Le moniteur règle automatiquement la luminosité de l'écran selon le niveau de blanc du signal d'entrée. Cette fonction peut réduire la consommation d'énergie tout en maintenant la luminosité précisée par le signal d'entrée.

*1 Valeurs de référence

Consommation d'énergie maximale : 196 W (quand un périphérique USB est connecté et que les haut-parleurs sont en marche), consommation d'énergie standard : 18 W (luminosité de 120 cd/m², quand aucun périphérique USB n'est connecté et que les haut-parleurs ne fonctionnent pas, avec le réglage par défaut)

1.1.5 Réaliser des opérations plus pratiques grâce à l'utilisation de Screen InStyle

L'utilitaire de contrôle du moniteur « Screen InStyle » vous permet d'utiliser le moniteur plus facilement.

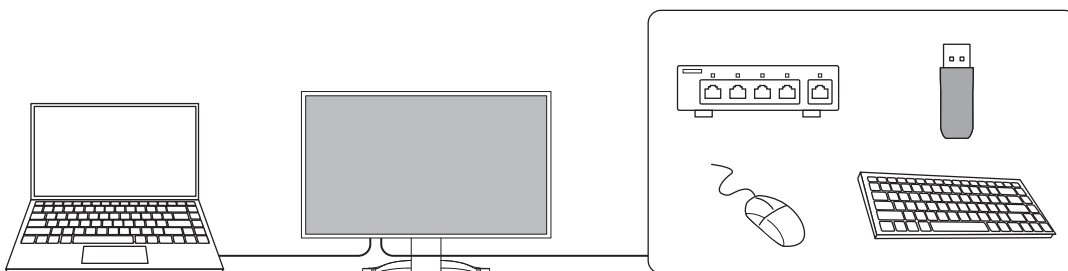
- Le mode couleur du moniteur peut être changé automatiquement pour s'adapter au logiciel à utiliser.
- Vous pouvez commuter des signaux d'entrée à l'aide des touches de raccourci sur le clavier.
- Quand de multiples moniteurs sont installés, vous pouvez mettre sous/hors tension et ou modifier le mode couleur de tous les moniteurs en même temps.

Remarque

- Screen InStyle peut être téléchargé à partir de notre site web (www.eizoglobal.com).
- Seuls les systèmes d'exploitation de Windows sont pris en charge.

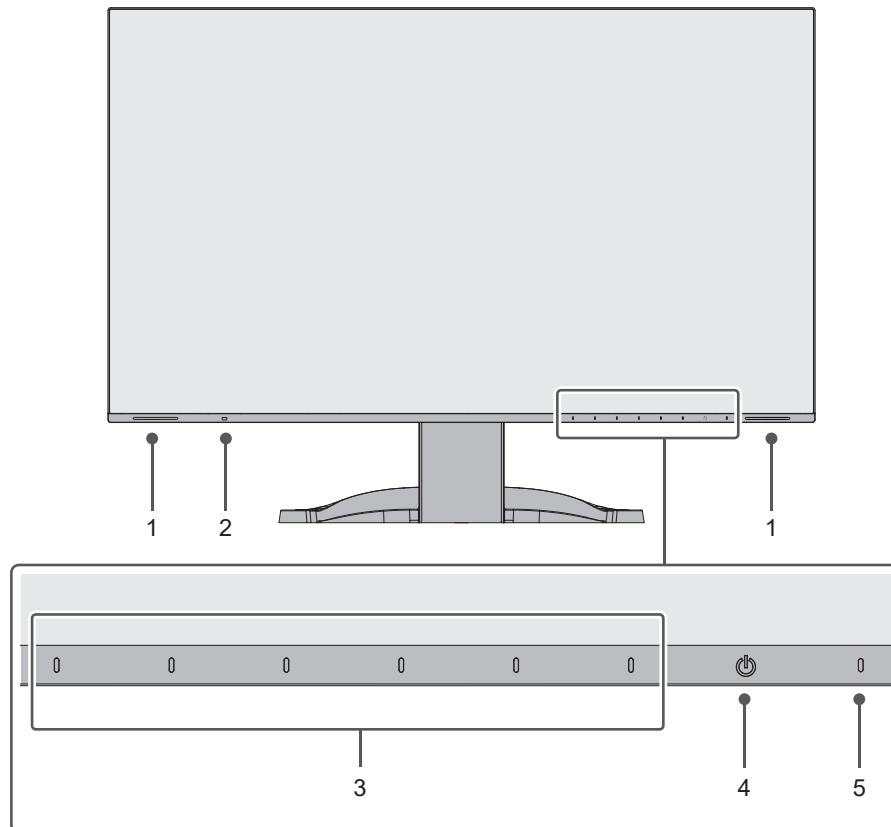
1.1.6 Fonction de station d'accueil

Ce produit est équipé d'un port LAN et d'un concentrateur USB afin d'être utilisé comme station d'accueil. En branchant un câble USB-C, vous pouvez créer un environnement réseau stable, y compris sur les ordinateurs portables ou les tablettes qui ne sont pas équipés de ports LAN. Vous pouvez également utiliser des périphériques compatibles USB et charger un smartphone (voir [8.1 Utilisation de la fonction de station d'accueil \[► 48\]](#)).



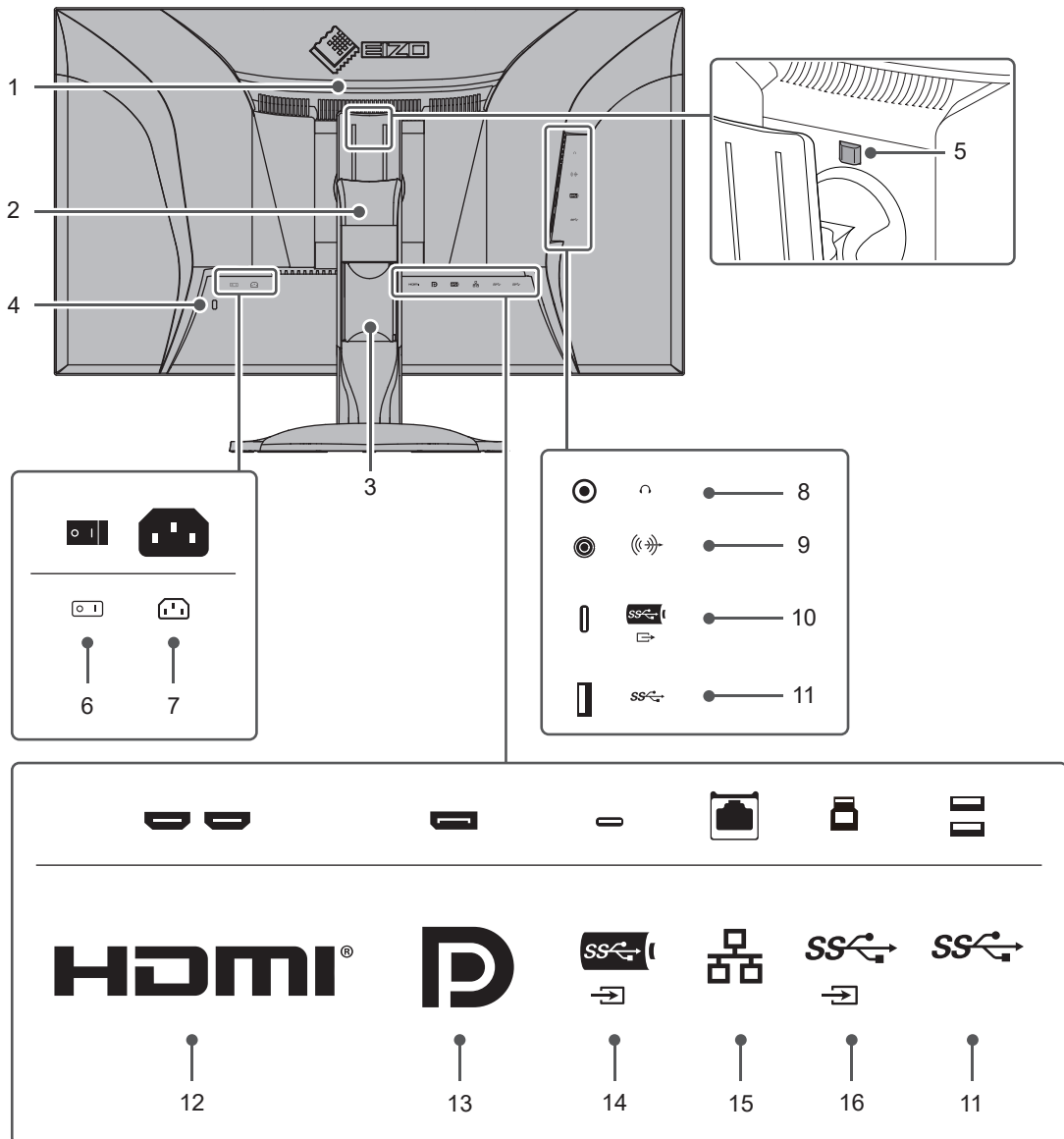
1.2 Commandes et fonctions

1.2.1 Avant



1. Haut-parleurs	Permet d'émettre l'audio.
2. Capteur de lumière ambiante	Détecte la luminosité ambiante. Si vous utilisez Auto EcoView, la luminosité de l'écran s'ajuste automatiquement en fonction de la luminosité ambiante (voir Auto EcoView [▶ 18]).
3. Commutateurs de fonctionnement	Affiche les menus. Utilisez les commutateurs conformément au guide de fonctionnement (voir 3.1 Fonctionnement de base du menu Réglage [▶ 20]).
4. Commutateur d'alimentation	Pour mettre sous/hors tension.
5. Témoin de fonctionnement	Indique l'état de fonctionnement du moniteur. Blanc : Mode de fonctionnement normal Orange : Mode d'économie d'énergie ARRÊT : Alimentation/Arrêt

1.2.2 Arrière



1. Poignée	Cette poignée est utilisée pour le transport.
2. Pied¹	Permet de régler la hauteur et l'angle (inclinaison et pivotement) du moniteur. Le moniteur peut également pivoter verticalement.
3. Support de câble	Maintient les câbles du moniteur.
4. Fente pour le verrouillage de sécurité	Compatible avec le système de sécurité MicroSaver de Kensington.
5. Touche de verrouillage	Utilisez ce bouton pour retirer le moniteur du pied.
6. Commutateur d'alimentation principal	Active ou désactive l'alimentation. : Marche, ○ : Arrêt
7. Connecteur d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation.
8. Prise pour écouteurs	Permet de raccorder des écouteurs.
9. Miniprise stéréo	Des haut-parleurs externes peuvent être branchés pour diffuser le son des haut-parleurs connectés.

10. Connecteur USB-C (aval)	Branchement pour un périphérique USB (voir 8.1 Utilisation de la fonction de station d'accueil [▶ 48]).
11. Connecteur USB-A (aval)	
12. Connecteur HDMI	Établit une connexion à un PC avec une sortie HDMI.
13. Connecteur DisplayPort	Établit une connexion à un PC avec une sortie DisplayPort.
14. Connecteur USB-C (amont)	Établit une connexion à un PC avec une sortie USB-C. Il transmet également le signal USB nécessaire à l'utilisation d'un logiciel qui nécessite une connexion USB ou la fonction de station d'accueil (voir 8.1 Utilisation de la fonction de station d'accueil [▶ 48]).
15. Port LAN	Branchement pour un concentrateur réseau ou un routeur avec un câble LAN permettant d'utiliser la connexion réseau de la fonction de station d'accueil (voir 8.1 Utilisation de la fonction de station d'accueil [▶ 48]).
16. Connecteur USB-B (amont)	Connectez-vous à l'aide d'un câble USB lorsque vous utilisez un logiciel qui nécessite une connexion USB.

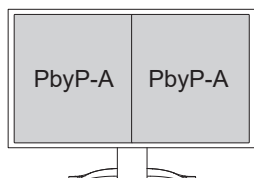
*1 Un bras vendu séparément (ou un pied vendu séparément) peut être fixé en retirant la section du pied.

1.3 Résolutions prises en charge

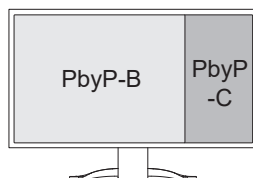
Ce moniteur prend en charge les résolutions suivantes.

Affichage PbyP

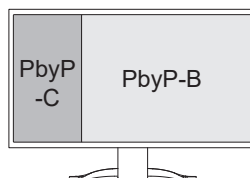
Disposition 1



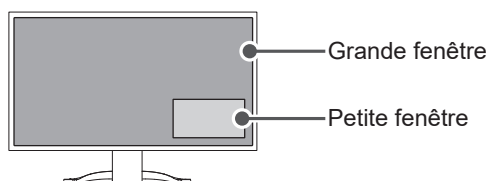
Disposition 2



Disposition 3



Affichage PinP



✓ : Pris en charge, - : Non pris en charge

Résolution	Fréquence de balayage vertical (Hz)	DisplayPort / USB-C				HDMI			
		Affichage sur une seule fenêtre / Affichage PinP	Affichage PbyP			Affichage sur une seule fenêtre / Affichage PinP	Affichage PbyP		
			PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C		PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C
640 x 480	59,940	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
640 x 480	60,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720 x 400	70,087	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720 x 480	59,940	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720 x 480	59,941	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720 x 480	60,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
720 x 576	50,000	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓
800 x 600	60,317	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1024 x 768	60,004	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 720	50,000	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓
1280 x 720	59,855	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 720	59,940	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 720	59,979	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 720	60,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 800	59,810	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 800	59,910	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 1024	60,020	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1280 x 1600	59,910	-	✓	-	-	-	✓	-	-
1280 x 2160	29,952	-	-	-	-	-	-	-	✓
1280 x 2160	59,928	-	-	-	✓	-	-	-	✓

Résolution	Fréquence de balayage vertical (Hz)	DisplayPort / USB-C				HDMI			
		Affichage sur une seule fenêtre / Affichage PinP	Affichage PbyP			Affichage sur une seule fenêtre / Affichage PinP	Affichage PbyP		
			PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C		PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C
1600 x 900	60,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1600 x 1200	60,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050	59,883	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1680 x 1050	59,954	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 1080	29,970	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 1080	30,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 1080	50,000	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓
1920 x 1080	59,940	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 1080	60,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 1200	59,885	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 1200	59,950	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1920 x 2160	29,952	-	-	-	-	-	✓	-	-
1920 x 2160	59,988	-	✓	-	-	-	✓	-	-
2560 x 1440	59,951	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
2560 x 2160	29,994	-	-	✓ ^{*2}	-	-	-	✓	-
2560 x 2160	59,978	-	-	✓	-	-	-	✓	-
3840 x 2160	29,970	-	-	-	-	✓	-	-	-
3840 x 2160	29,981	✓	-	-	-	✓	-	-	-
3840 x 2160	30,000	-	-	-	-	✓	-	-	-
3840 x 2160	50,000	-	-	-	-	✓	-	-	-
3840 x 2160 ^{*1}	59,940	-	-	-	-	✓	-	-	-
3840 x 2160 ^{*1}	59,997	✓	-	-	-	✓	-	-	-
3840 x 2160	60,000	-	-	-	-	✓	-	-	-

*1 Résolution recommandée

*2 DisplayPort n'est pas pris en charge

Remarque


- Seul le format de balayage progressif est pris en charge.

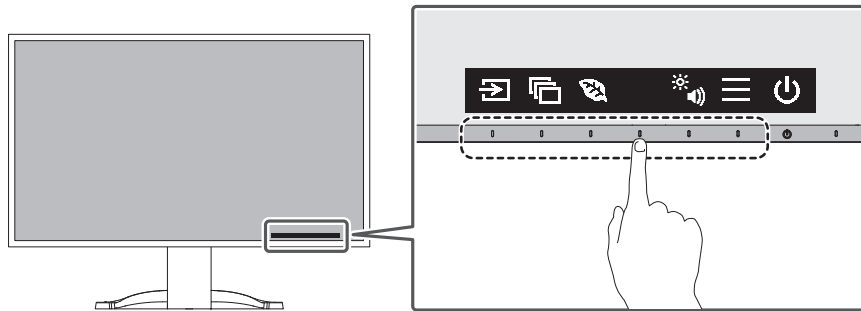
2 Configuration/Réglage de base

Ce produit permet aux utilisateurs de changer la luminosité en fonction de leurs préférences personnelles ou pour s'adapter à l'environnement d'utilisation, et pour réduire la consommation d'énergie à des fins d'économie d'énergie.

Concernant les procédures de réglage avancé et de configuration en utilisant le menu Réglage, voir [3 Ajustements/réglages avancés \[► 20\]](#).






2.1 Méthode de fonctionnement des commutateurs

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de )
Le guide de fonctionnement s'affiche à l'écran.



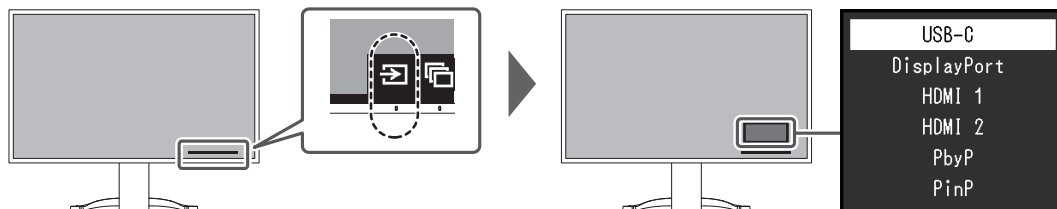
Remarque


- Ne cliquez pas directement sur le guide de fonctionnement qui s'affiche à l'écran. Des boutons se trouvent sous le guide de fonctionnement et permettent d'effectuer des ajustements et réglages.

2. Touchez un commutateur pour le réglage/la configuration.
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.
(Un sous-menu peut également s'afficher. Dans ce cas, sélectionnez l'élément pour le réglage/la configuration à l'aide de   et sélectionnez .)
3. Effectuez le réglage/la configuration en utilisant les commutateurs et sélectionnez  pour accepter les modifications.
4. Sélectionnez  pour quitter le menu.

2.2 Commutation des signaux d'entrée

Lorsque le moniteur reçoit plusieurs entrées de signaux, le signal à afficher à l'écran peut être changé.



Pour passer en mode « PbyP » ou « PinP », sélectionnez « PbyP » ou « PinP » puis .

Pour plus d'informations sur PbyP, voir [4.2 Utilisation de l'affichage PbyP \[► 31\]](#).

Pour plus d'informations sur PinP, voir [4.3 Utilisation de l'affichage PinP \[► 32\]](#).

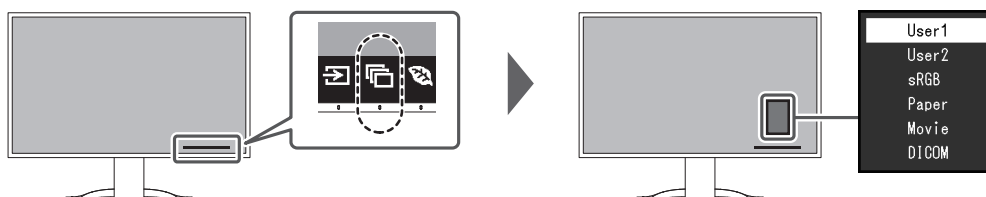
Remarque

- « Screen InStyle » vous permet de commuter des signaux d'entrée à l'aide des touches de raccourci sur le clavier.

2.3 Commutation des modes d'affichage (Modes couleur)

Ce produit est préinstallé avec des modes couleur à des fins d'affichage diverses.

En intervertissant le mode couleur en fonction de l'objectif et du contenu de l'affichage, vous pouvez afficher des images de manière appropriée.



2.3.1 Modes couleur

Mode couleur	Fonction
User1 / User2	Sélectionnez l'un de ces modes pour régler un mode d'affichage personnalisé.
sRGB	Ce mode convient pour correspondre à la reproduction des couleurs avec des périphériques qui prennent en charge sRGB, tels que l'impression des photos prises avec un appareil photo numérique.
Paper	Ce mode utilise des tons et un contraste similaires à ceux du papier pour produire un effet de papier imprimé. Il est adapté à l'affichage des images d'un support tel que des livres et des documents.
Movie	Ce mode affiche des images animées aux couleurs vives et avec un aspect net en trois dimensions. Il est adapté pour la lecture des contenus rétro vidéo.
DICOM	Sélectionnez ce mode pour afficher simplement la gestion numérique d'imagerie médicale stockée dans DICOM® Part 14. « Réglages EcoView » et « Couleur » deviennent invalides et ne peuvent pas être réglés ou ajustés. Remarque <ul style="list-style-type: none"> • Ce produit n'est pas prévu pour être utilisé à des fins diagnostiques.

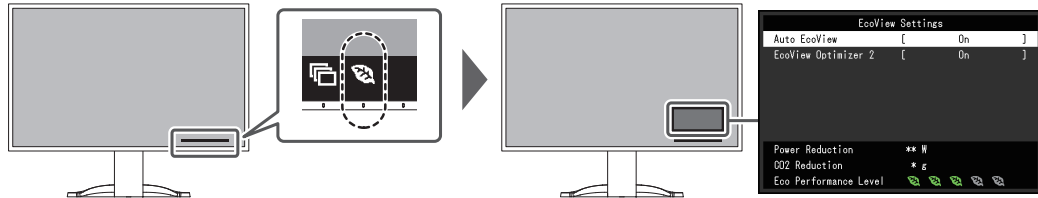
Remarque

- « Screen InStyle » vous permet de sélectionner automatiquement le mode couleur en fonction du logiciel utilisé.
- En mode Paper, la quantité de lumière bleue émise depuis l'écran est réduite en modifiant le ton de couleur et en contrôlant la luminosité.

2.4 Conserver de l'énergie

Ce moniteur est équipé des fonctions EcoView permettant à l'utilisateur de préserver l'énergie.

Si vous utilisez Auto EcoView, qui est l'une des fonctions d'EcoView, la luminosité de l'écran s'ajuste automatiquement en fonction de la luminosité ambiante.



Remarque

- Le niveau d'économie d'énergie (Réduction énergie, Réduction CO₂ et Niveau performance éco) peut être vérifié sur le menu « Réglages EcoView ». Plus il y a d'indicateurs allumés représentant le Niveau performance éco, plus le niveau d'économie d'énergie atteint est élevé.
 - Réduction énergie : réduction de la consommation d'énergie du rétroéclairage résultant du réglage de la valeur de luminosité.
 - Réduction CO₂ : valeur obtenue après conversion de la valeur de « Réduction énergie ». Il s'agit d'une estimation de la réduction de la quantité des émissions de CO₂ lorsque le moniteur est utilisé pendant une heure.
- Les chiffres sont calculés sur la base des facteurs d'émission par la compagnie d'électricité (résultats de l'exercice 2020) TEPCO Energy Partner, « Menu J (résiduel) » publiés par le ministère de l'environnement du Japon.

Auto EcoView

Réglages : « Marche »/« Arrêt »

Le capteur de lumière ambiante situé sur la face avant du moniteur détecte la luminosité ambiante pour régler automatiquement celle-ci à un niveau confortable en utilisant la fonction Auto EcoView.

La consommation d'énergie du rétroéclairage peut être diminuée en ajustant la luminosité à un niveau approprié.

Cette fonction peut également réduire la tension oculaire et la fatigue provoquée par un écran trop lumineux ou trop sombre.

Remarque

- Prenez garde à ne pas bloquer le capteur de lumière ambiante situé à la partie inférieure du moniteur lorsque vous utilisez la fonction Auto EcoView.
- Même lorsque le paramètre Auto EcoView est défini sur « Marche », vous pouvez modifier la luminosité du moniteur à l'aide des boutons de commande (☰) à l'avant du moniteur ou dans les paramètres de réglage de couleur. La façon dont Auto EcoView modifie la luminosité dépend également de la valeur paramétrée.
- Lorsque « DICOM » est sélectionné pour le mode couleur, le réglage Auto EcoView est mis sur « Arrêt ».

EcoView Optimizer 2

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Le moniteur règle automatiquement la luminosité de l'écran selon le niveau de blanc du signal d'entrée.

Cette fonction peut réduire la consommation d'énergie tout en maintenant la luminosité précisée par le signal d'entrée.

Remarque

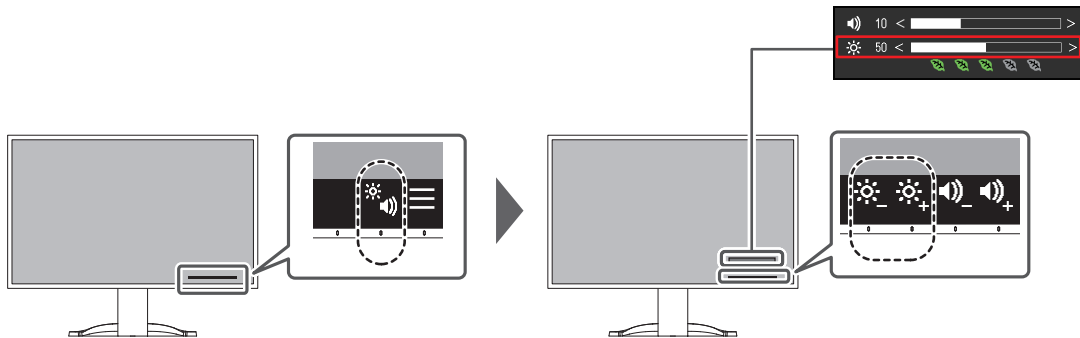
- Le paramètre EcoView Optimizer 2 devient « Arrêt » dans les cas suivants :
 - Lorsque « Movie » ou « DICOM » est sélectionné pour le mode couleur
 - Lorsque l'affichage PbyP/PinP est utilisé
- Lorsque le réglage est « Marche », l'aspect des couleurs pâles peut varier. Si cela vous ennuie, réglez cette fonction sur « Arrêt ».

2.5 Ajuster la luminosité

Réglages : « 0 » – « 100 »

La luminosité de l'écran peut être ajustée pour l'adapter à l'environnement de l'installation ou à la préférence personnelle.

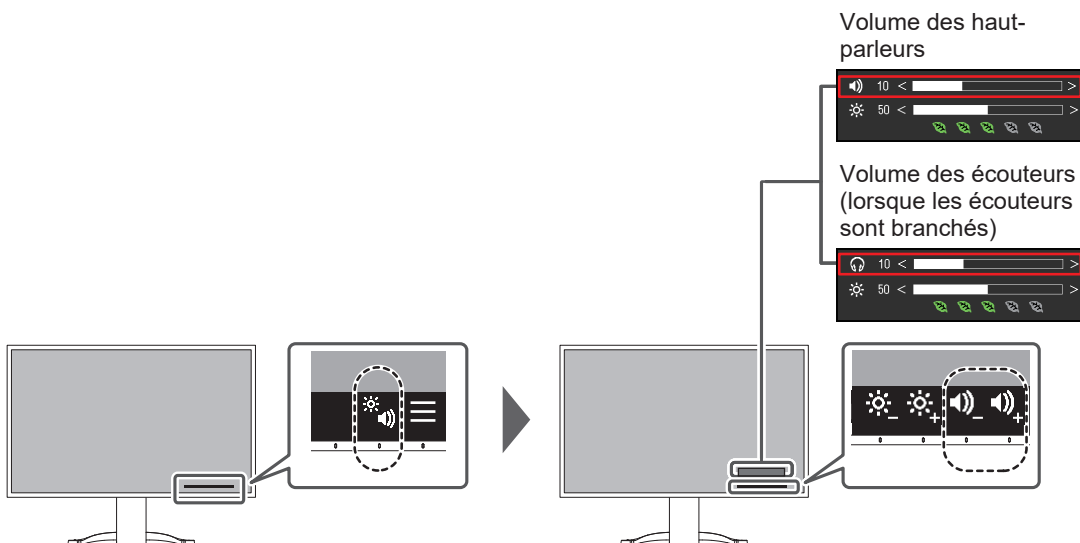
Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD).



2.6 Régler le volume

Réglages : « 0 » – « 30 »

Le volume des haut-parleurs et des écouteurs peut être réglé individuellement.




3 Ajustements/réglages avancés

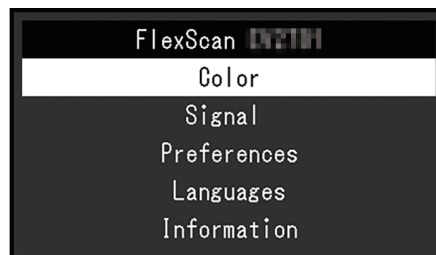
Ce chapitre décrit l'ajustement avancé du moniteur et les procédures de réglage en utilisant le menu Réglage.




Concernant les fonctions de base, voir [2 Configuration/Réglage de base \[► 16\]](#) .

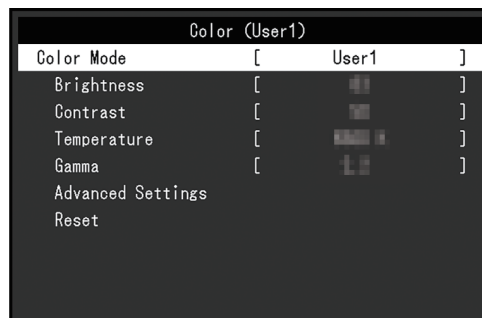
3.1 Fonctionnement de base du menu Réglage




1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ).
Le guide de fonctionnement s'affiche.

2. Sélectionnez .
Le menu Réglage apparaît.




3. Sélectionnez un menu pour régler/configurer à l'aide de   et sélectionnez .
Le sous-menu s'affiche.




4. Sélectionnez un menu pour régler/configurer à l'aide de   et sélectionnez .
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.



5. Effectuez le réglage/la configuration avec   ou   et sélectionnez  pour accepter les modifications.

Le sous-menu s'affiche.

La sélection de  pendant le réglage/la configuration annulera ce réglage/cette configuration et restaurera l'état précédant les modifications.

6. La sélection de  plusieurs fois fermera le menu réglage.

3.2 Fonctions du menu réglage

3.2.1 Couleur

Les paramètres du mode couleur peuvent être réglés en fonction des préférences personnelles. Les options de réglages sont enregistrées pour chaque mode couleur.



Les fonctions qui peuvent être ajustées diffèrent selon le mode couleur.

✓ : Ajustable - : Non ajustable

Fonction		Mode couleur				
		User1 User2	sRGB	Paper	Movie	DICOM
Luminosité		✓	✓	✓	✓	-
Contraste		✓	-	-	✓	-
Température		✓	-	✓	✓	-
Gamma		✓	-	-	-	-
Réglages avancés	Overdrive	✓	-	-	-	-
	Nuance	✓	-	-	✓	-
	Saturation	✓	-	-	✓	-
	Gain	✓	-	-	-	-
Restaurer		✓	✓	✓	✓	-

Attention

- Il faut environ 30 minutes pour que l'affichage du moniteur se stabilise. Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur avant de procéder à son réglage.
- La même image peut être observée dans différentes couleurs sur plusieurs moniteurs, en raison des caractéristiques spécifiques à chacun d'eux. Effectuez manuellement des réglages précis de la couleur lorsque vous synchronisez les couleurs sur plusieurs moniteurs. Suivez la procédure ci-dessous pour ajuster et faire correspondre les couleurs sur les différents moniteurs.
 1. Affichez un écran blanc sur chaque moniteur.
 2. Utilisez l'un des moniteurs comme point de référence visuel pour ajuster la « Luminosité », la « Température » et le « Gain » des autres moniteurs.
- Lorsqu'Auto EcoView est défini sur « Marche », le même réglage de luminosité est partagé par tous les modes couleur et ne peut pas être défini individuellement pour chaque mode couleur.

Mode couleur

Réglages : « User1 »/« User2 »/« sRGB »/« Paper »/« Movie »/« DICOM »

Sélectionnez le mode désiré en fonction de l'application du moniteur.

Les paramètres du mode couleur peuvent également être réglés en fonction des préférences personnelles. Sélectionnez le mode couleur pour l'ajustement et procédez à ce dernier à l'aide des fonctions appropriées.

Remarque

- Pour plus de détails concernant l'état d'ajustement de chaque mode couleur, voir [2.3 Commutation des modes d'affichage \(Modes couleur\)](#) [▶ 17].

Luminosité

Réglages : « 0 » – « 100 »

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD).

Remarque

- Si l'image est trop sombre, même si la luminosité est réglée sur 100, ajustez le contraste.

Contraste

Réglages : « 0 » – « 100 »

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant le niveau du signal vidéo.

Remarque

- Un contraste de 50 affiche toute la palette de couleurs.
- Lors du réglage du moniteur, il est conseillé d'effectuer le réglage de la luminosité, ce qui n'affecte pas les caractéristiques de gradation, avant le réglage du contraste.
- Effectuez le réglage du contraste dans les cas suivants :
 - Si l'image est trop sombre, même si la luminosité est réglée sur 100 (Définissez un contraste supérieur à 50.)

Température

Réglages : « Arrêt »/« 4000 K » – « 10000 K » (par pas de 500 K. 9300 K est inclus.)

Règle la température de couleur.

La température de couleur sert normalement à exprimer la nuance de « Blanc » et/ou de « Noir » avec une valeur numérique. La valeur est exprimée en degrés « K » (Kelvin).

L'écran devient rougeâtre lorsque la température de couleur est basse, et bleuâtre lorsqu'elle est élevée, comme la température d'une flamme. Une valeur de gain prédéfinie est réglée pour chaque valeur de réglage de la température de couleur.

Remarque

- La valeur de « K » est indiquée à titre de référence uniquement.
- « Gain » vous permet d'effectuer un réglage encore plus précis.
- Lorsque le réglage est sur « Arrêt », l'image est affichée dans la couleur prédéfinie du panneau LCD (Gain : 100 pour chaque canal RGB).
- Lorsque le gain est modifié, le réglage de la température de couleur passe sur « Arrêt ».

Gamma

Réglages : « 1.8 »/« 2.0 »/« 2.2 »/« 2.4 »

Règle la valeur gamma.

Si la luminosité du moniteur varie en fonction du niveau de vidéo du signal d'entrée, le taux de variation n'est pas directement proportionnel au signal d'entrée. Le maintien de la balance entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est dénommé la « Correction gamma ».

Remarque

- Si « Paper » est sélectionné pour le mode couleur, « Paper » s'affiche pour la valeur gamma.
- Si « DICOM » est sélectionné pour le mode couleur, « DICOM » s'affiche pour la valeur gamma.

Réglages avancés - Overdrive

Réglages : « Amélioré » / « Standard » / « Arrêt »

Cette fonction vous permet de régler l'intensité de suractivité en fonction de l'utilisation du moniteur.

Le décalage image peut être réduit en utilisant le réglage « Amélioré » lors de l'affichage d'images animées.

Remarque

- En fonction de la résolution de l'affichage et du réglage [Agrandissement d'image \[► 24\]](#), il est possible que le paramètre Overdrive soit réglé sur « Arrêt ».

Réglages avancés - Nuance

Réglages : « -50 » – « 50 »

Règle la nuance

Remarque

- L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.

Réglages avancés - Saturation

Réglages : « -50 » – « 50 »

Règle la saturation de la couleur.

Remarque

- L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.
- La valeur minimale (-50) fait passer l'écran en monochrome.

Réglages avancés - Gain

Réglages : « 0 » – « 100 »

La luminosité de chaque composant de la couleur (rouge, vert et bleu) est appelée « Gain ». La nuance de « blanc » peut être modifiée en réglant le gain.

Remarque

- L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.
- La valeur du gain change selon la température de couleur.
- Lorsque le gain est modifié, le réglage de la température de couleur passe sur « Arrêt ».

Restaurer

Restaure tous les réglages de couleur pour le mode couleur actuellement sélectionné à leurs réglages par défaut.

3.2.2 Signal

Définissez les détails concernant le signal d'entrée, tels que la taille d'affichage et le format de couleurs.



Sélection fenêtre

Réglages : « Gauche » / « Droite » / « Grande fenêtre » / « Petite fenêtre »

Sélectionnez l'écran sur lequel appliquer « Signal » lors de l'utilisation de l'affichage PbyP/PinP.

Veuillez effectuer cette sélection avant d'utiliser l'affichage PbyP/PinP.

- « Gauche »
Applique les réglages à l'écran de gauche de l'affichage PbyP.
- « Droite »
Applique les réglages à l'écran de droite de l'affichage PbyP.
- « Grande fenêtre »
Applique les réglages à la grande fenêtre de l'affichage PinP.
- « Petite fenêtre »
Applique les réglages à la petite fenêtre de l'affichage PinP.

Remarque

- Ce réglage ne peut être défini que lors de l'utilisation de l'affichage PbyP/PinP.
- Pour plus d'informations sur PbyP, voir [4.2 Utilisation de l'affichage PbyP \[▶ 31\]](#).
- Pour plus d'informations sur PinP, voir [4.3 Utilisation de l'affichage PinP \[▶ 32\]](#).

Agrandissement d'image

Réglages : « Auto^{*1} » / « Plein écran » / « Proportions » / « Point par point »

*1 Activé uniquement avec une entrée HDMI

La taille d'affichage du moniteur peut être modifiée.

- « Auto »
Le moniteur change automatiquement la taille d'affichage en fonction des proportions et des informations de résolution du PC.
- « Plein écran »
Affiche les images en plein écran. Les proportions n'étant pas maintenues, les images peuvent être déformées dans certains cas.
- « Proportions »
Les images sont agrandies en plein écran sans changer les proportions. Les proportions étant maintenues, des bords noirs horizontaux ou verticaux peuvent apparaître.
- « Point par point »
Affiche l'image à la résolution définie ou à la taille spécifiée par le signal d'entrée.

Remarque

- Exemple de réglage

Plein écran



Proportions fixes



Taille réelle (signal d'entrée)



- Lors de l'affichage PinP, la petite fenêtre est affichée dans des proportions fixes et la taille d'affichage de la fenêtre ne peut pas être modifiée.

Netteté

Réglages : « -2 » – « 2 »

Lorsqu'une image basse résolution est affichée en mode d'agrandissement d'image (« Plein écran » ou « Proportions »), le texte et les lignes de l'image peuvent être flous. Il est possible d'atténuer cet aspect flou en configurant les paramètres de netteté.

Remarque

- Pour certaines résolutions d'affichage, il n'est pas nécessaire de configurer les paramètres de netteté. (« Netteté » n'est pas une valeur qui peut être sélectionnée.)

Format couleur d'entrée

Réglages : « Auto »/« YUV 4:2:2^{*1} »/« YUV 4:4:4^{*1} »/« YUV^{*2} »/« RGB »

Le format couleur du signal d'entrée peut être spécifié.

Essayez de changer ce réglage si les couleurs ne s'affichent pas correctement.

*1 Activé uniquement avec une entrée HDMI

*2 Valable uniquement pour une entrée DisplayPort ou USB-C

Plage d'entrée

Réglages : « Auto »/« Totale »/« Limitée »

En fonction de l'appareil de reproduction vidéo, les niveaux de signaux vidéo noir et blanc émis vers le moniteur peuvent être limités. Ce type de signal est appelé « Gamme limitée ». Les signaux illimités sont appelés « Gamme complète ».

- « Auto »

La gamme de luminosité du signal d'entrée est automatiquement évaluée et affichée en conséquence (réglage recommandé). En fonction de l'appareil de reproduction vidéo, le moniteur ne parvient pas forcément à évaluer la gamme limitée et la gamme complète. Dans ce cas, sélectionnez « Totale » ou « Limitée » pour l'afficher correctement.

- « Totale »

À sélectionner pour des signaux à gamme complète. Vous pouvez obtenir un affichage correct en sélectionnant ceci en cas de corruption des noirs et des blancs.

- « Limitée »

À sélectionner pour des signaux à gamme limitée. Si vous sélectionnez ceci, la gamme du signal émis est étendue de 0 à 255 pour obtenir un affichage correct lorsque le noir est pâle et le blanc terne.

Remarque

- Lorsque l'option « YUV » est sélectionnée dans « Format couleur d'entrée », le réglage est automatiquement défini sur « Limitée ». En outre, lorsque l'option « Auto » est sélectionnée et que le moniteur détermine YUV comme format couleur d'entrée, le réglage est automatiquement défini sur « Limitée ».

3.2.3 Préférences

Les réglages du moniteur peuvent être configurés pour s'adapter à l'environnement d'utilisation ou à la préférence personnelle.

**Rotation du menu**

Réglages : « 0° » / « 90° »

Lorsque le moniteur est utilisé en mode portrait, le sens du menu Réglage peut également être modifié.

Remarque

- Vérifiez si les câbles sont correctement connectés.
- Il convient de configurer les réglages du PC pour utiliser le moniteur en mode portrait. Pour plus de détails, reportez-vous à notre site Web (www.eizoglobal.com).
- Il n'est pas possible de faire pivoter le menu de 180°. Lorsque vous faites pivoter un moniteur de 180°, procédez aux réglages du moniteur avant de le faire pivoter.


Veille

Réglages : « Marche » / « Arrêt »

Le moniteur peut être réglé pour entrer en mode d'économie d'énergie en fonction de l'état du PC.

Le moniteur passe en mode d'économie d'énergie environ 15 secondes après que l'entrée du signal cesse d'être détectée.

Une fois que le moniteur est entré en mode d'économie d'énergie, aucune image ne s'affiche à l'écran et la sortie audio est désactivée.

- Comment quitter le mode d'économie d'énergie :
 - Appuyez sur les boutons de commande (sauf ) à l'avant du moniteur
 - Le moniteur quitte automatiquement le mode d'économie d'énergie lorsqu'il reçoit une entrée

Remarque

- Au moment du passage en mode d'économie d'énergie, un message qui indique cette transition s'affiche cinq secondes à l'avance.
- Lors de l'utilisation de l'affichage PbyP/PinP, le moniteur ne repasse en mode d'économie d'énergie que lorsque les deux ordinateurs sont en mode d'économie d'énergie.
- Si vous n'utilisez pas le moniteur, vous pouvez arrêter l'alimentation secteur ou débrancher la fiche d'alimentation afin que l'électricité soit complètement coupée.
- Lorsque le **Compatibility Mode** [► 36] est réglé sur « On », même si le moniteur passe en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB aval sont opérationnels. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques raccordés, même en mode d'économie d'énergie.

Voyant Tension

Réglages : « Marche »/« Arrêt »

Le témoin de fonctionnement (blanc) peut être éteint en mode de fonctionnement normal.

Sélection de l'USB - DisplayPort / HDMI1 / HDMI2

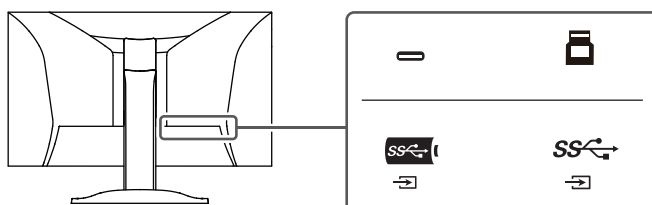
Réglages : « USB-C » / « USB-B »

Lorsque deux PC sont connectés à un moniteur, le signal d'entrée et le port USB amont peuvent être liés. Pour plus de détails, voir [4.4 Mise en relation du signal d'entrée avec le port USB](#) [► 33].

La compatibilité des valeurs de réglage et des connecteurs USB est la suivante.

« USB-C » : Connecteur USB-C (amont) 

« USB-B » : Connecteur USB-B (amont) 

**Remarque**

- Dans les réglages par défaut, « USB-B » est défini pour tous les signaux d'entrée. Changez les réglages afin d'éviter tout conflit.
- Avant de changer les réglages, débranchez tous les périphériques USB connectés au moniteur. Sinon, des données peuvent être perdues ou endommagées.
- La disposition du clavier ne peut pas être modifiée.

Sélection son (PbyP/PinP)

Réglages : « Gauche » / « Droite » / « Grande fenêtre » / « Petite fenêtre »

Sélectionnez le canal audio à émettre par le moniteur pendant l'affichage PbyP/PinP.

- « Gauche »
Permet d'émettre l'audio de l'écran de gauche de l'affichage PbyP.
- « Droite »
Permet d'émettre l'audio de l'écran de droite de l'affichage PbyP.
- « Grande fenêtre »
Permet d'émettre l'audio de la grande fenêtre de l'affichage PinP.

- « Petite fenêtre »
Permet d'émettre l'audio de la petite fenêtre de l'affichage PinP.

Remarque

- Ce réglage ne peut être défini que lors de l'utilisation de l'affichage PbyP/PinP.
- Pour plus d'informations sur PbyP, voir [4.2 Utilisation de l'affichage PbyP](#) [▶ 31].
- Pour plus d'informations sur PinP, voir [4.3 Utilisation de l'affichage PinP](#) [▶ 32].

Réinit. moniteur

Cette option permet de restaurer tous les réglages à leur réglage par défaut, à l'exception des réglages suivants :

- Réglages d'affichage PbyP/PinP
- Réglages sur le menu « Administrator Settings ».

3.2.4 Langues

Réglages : « Anglais »/« Allemand »/« Français »/« Espagnol »/« Italien »/« Suédois »/
« Japonais »/« Chinois simplifié »/« Chinois traditionnel »

La langue d'affichage des menus et des messages peut être sélectionnée.



Attention

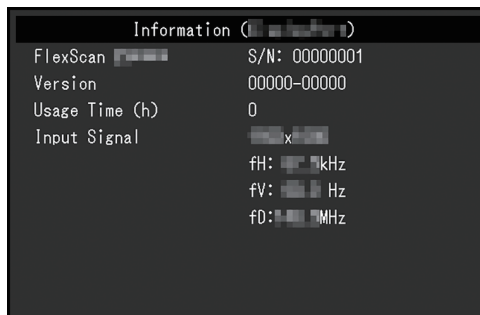
- La langue d'affichage du menu « Administrator Settings » (anglais) ne peut pas être modifiée.

3.2.5 Informations

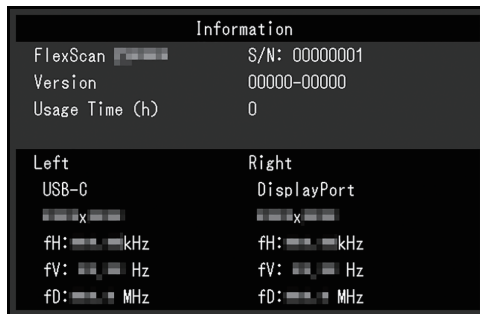
Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), version du microprogramme, temps d'utilisation) ainsi que celles relatives au signal d'entrée.

Exemple :

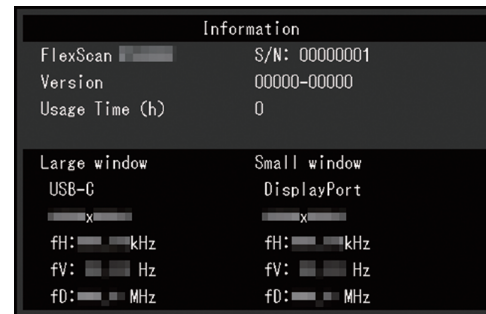
- Affichage sur une seule fenêtre



- Affichage PbyP



- Affichage PinP



Lorsque > est sélectionné, le logo de la norme de certification apparaît à l'écran.

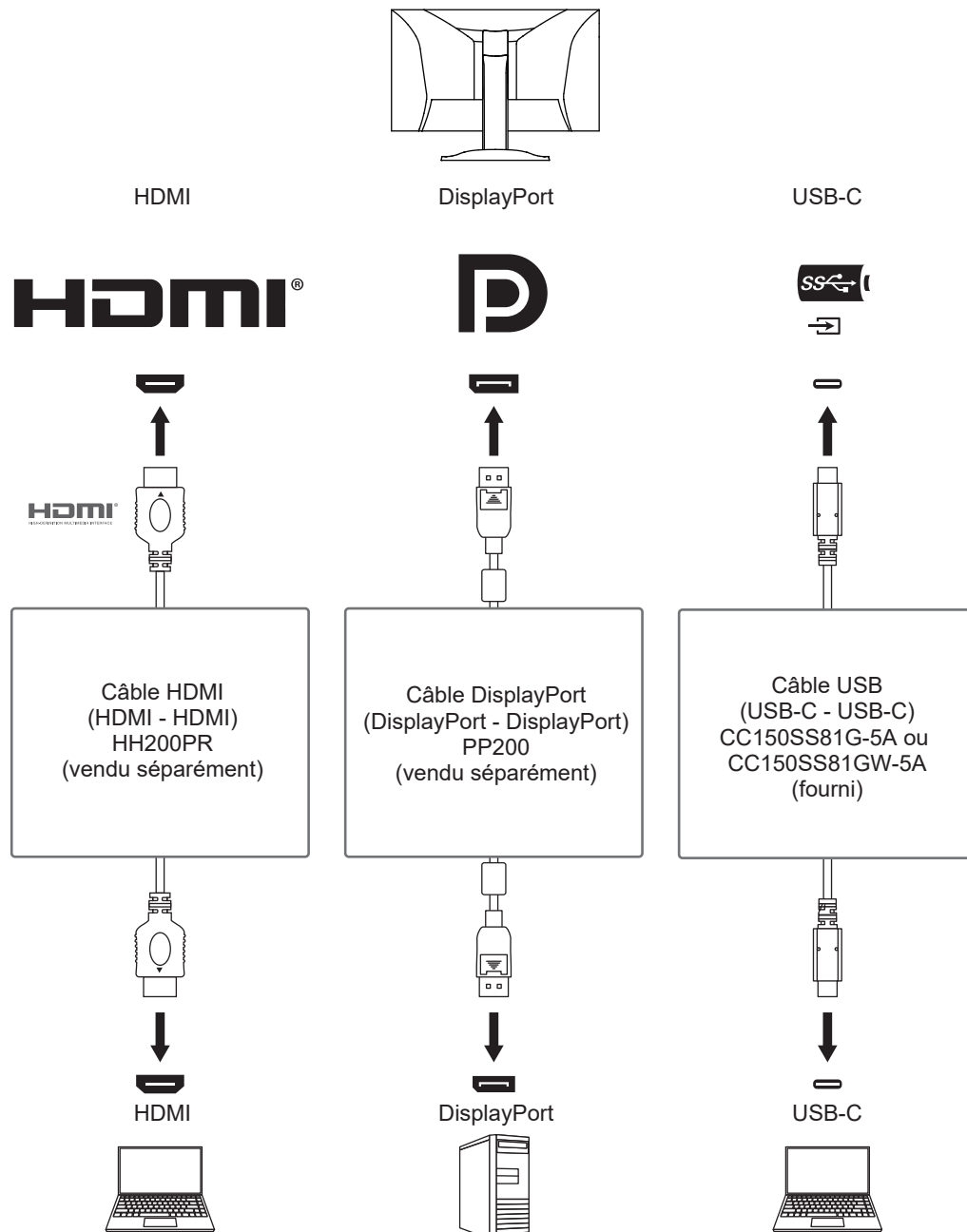


4 Raccorder plusieurs PC


4.1 Raccorder plusieurs PC

Ce produit peut être raccordé à plusieurs PC et vous permet de commuter entre les branchements pour l'affichage.

Exemples de branchement

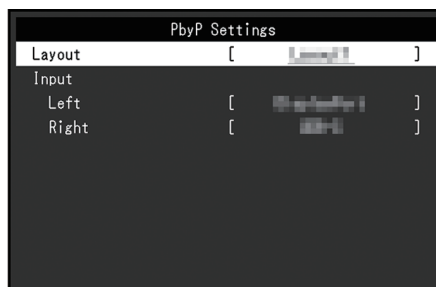


Remarque

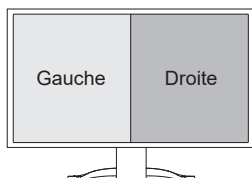
- Vous pouvez sélectionner le signal d'entrée à afficher en utilisant le bouton de commande () situé à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir [2.2 Commutation des signaux d'entrée](#) [► 16].
- Ce produit offre une fonction qui reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et il affiche les images à l'écran en conséquence. Pour plus de détails, voir [Auto Input Detection](#) [► 36].

4.2 Utilisation de l'affichage PbyP

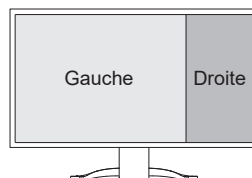
Si vous sélectionnez l'affichage PbyP avec plusieurs signaux d'entrée sur le moniteur, vous pouvez afficher plusieurs fenêtres côte à côte. Deux fenêtres pouvant être affichées sur un seul écran, il n'est plus nécessaire de changer de signal ce qui accroît la productivité. La combinaison de signaux peut également être modifiée.

Paramètres d'affichage PbyP

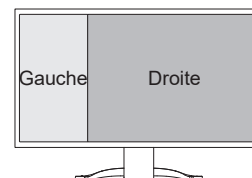
Disposition 1



Disposition 2



Disposition 3

**Disposition**

Réglages : « Disposition1 » / « Disposition2 » / « Disposition3 »

Permet de sélectionner la disposition.

Entrée - Gauche

Réglages : « USB-C » / « DisplayPort » / « HDMI1 » / « HDMI2 »

Sélectionne le signal d'entrée pour chaque écran.

Remarque

Le même signal d'entrée ne peut pas être défini pour les écrans gauche et droit. Lorsque vous modifiez le signal d'entrée sur l'un des écrans, la sélection d'un signal d'entrée déjà défini sur un autre écran commutera automatiquement le signal.

Entrée - Droite

Réglages : « USB-C » / « DisplayPort » / « HDMI1 » / « HDMI2 »

Sélectionne le signal d'entrée pour chaque écran.

4.3 Utilisation de l'affichage PinP

Si vous sélectionnez l'affichage PinP avec plusieurs signaux d'entrée sur le moniteur, vous pouvez les afficher dans la grande fenêtre et dans la petite fenêtre. Plusieurs fenêtres pouvant être affichées sur un seul écran, il n'est donc plus nécessaire de changer de signal, ce qui accroît la productivité. La combinaison des signaux de la grande fenêtre et de la petite fenêtre peut être commutée.

Réglages PinP

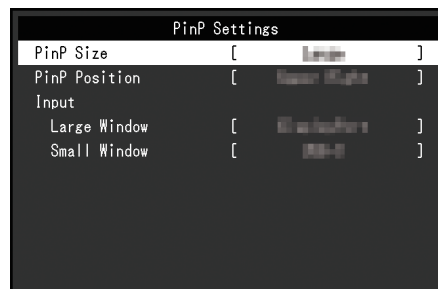
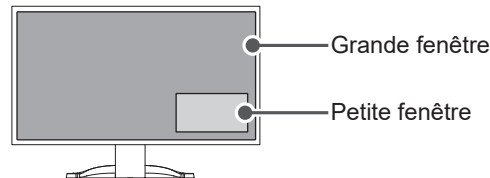


Image de l'affichage PinP



Taille PinP

Réglages : « Grand » / « Petit »

Sélectionnez la taille de la petite fenêtre.

Position PinP

Réglages : « Haut gauche » / « Bas gauche » / « Haut droit » / « Bas droit »

Sélectionnez la position d'affichage de la petite fenêtre.

Entrée - Grande fenêtre

Réglages : « USB-C » / « DisplayPort » / « HDMI1 » / « HDMI2 »

Sélectionnez le signal d'entrée de la grande fenêtre.

Remarque

Le même signal d'entrée ne peut pas être défini pour la grande fenêtre et la petite fenêtre. C'est pourquoi lors du changement du signal d'entrée de la grande fenêtre, la sélection d'un signal d'entrée déjà défini sur la petite fenêtre commutera automatiquement le signal entre la grande fenêtre et la petite fenêtre.

Entrée - Petite fenêtre

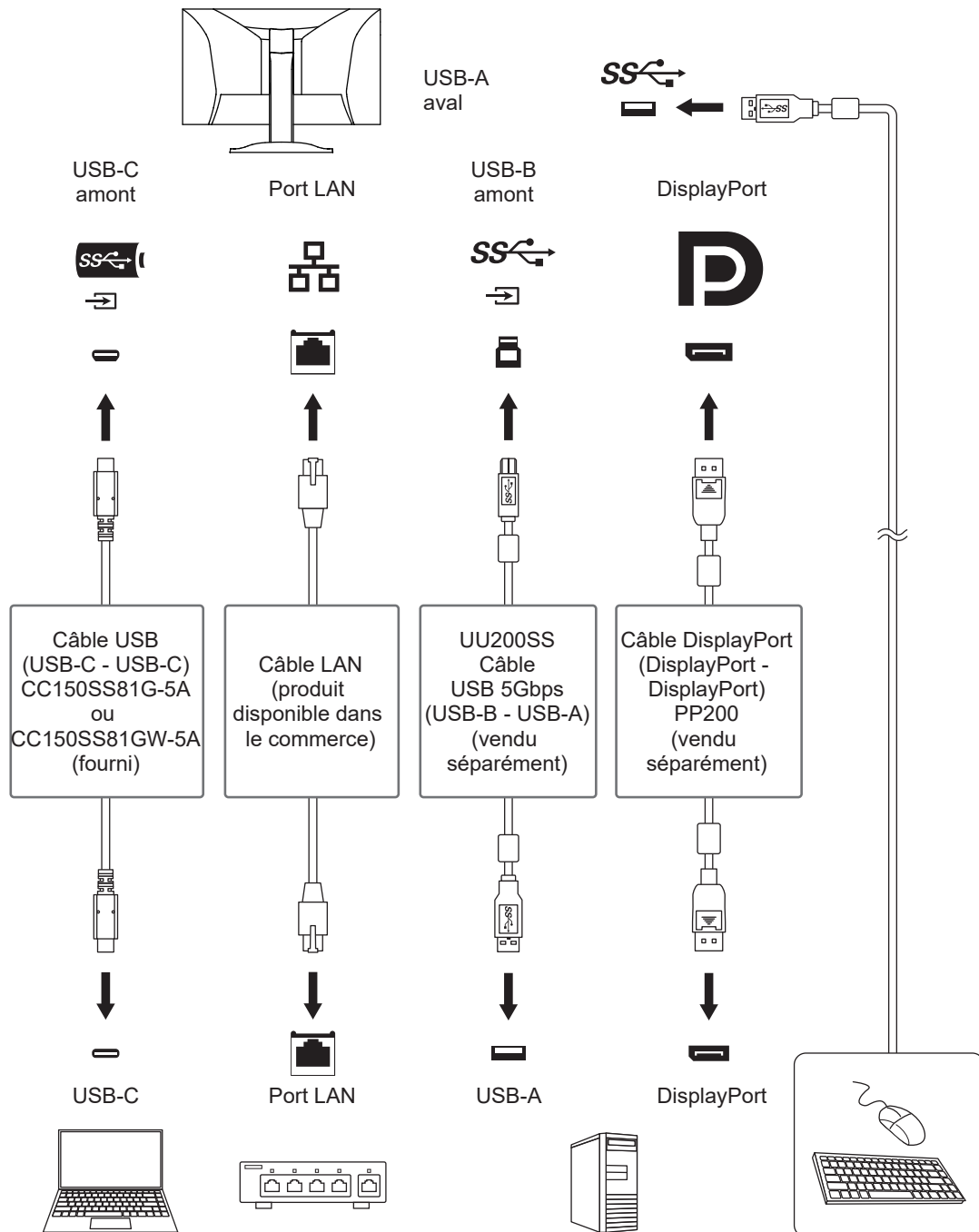
Réglages : « USB-C » / « DisplayPort » / « HDMI1 » / « HDMI2 »

Sélectionnez le signal d'entrée de la petite fenêtre.

4.4 Mise en relation du signal d'entrée avec le port USB

Lorsque deux PC sont connectés à un moniteur, le signal d'entrée et le port USB amont peuvent être liés. Cela permet de connecter des périphériques USB tels qu'une souris ou un clavier au moniteur et de les utiliser à partir de plusieurs PC.

Exemples de branchement



4.4.1 Mise en relation

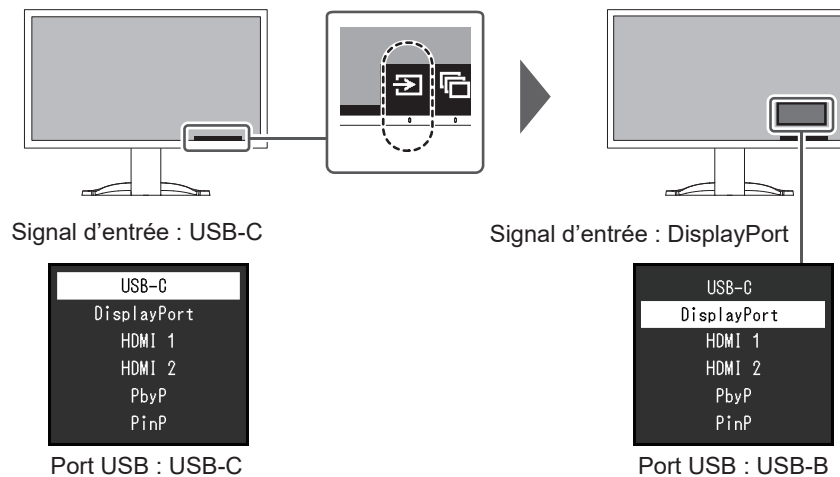
Voir [Sélection de l'USB - DisplayPort / HDMI1 / HDMI2 \[▶ 27\]](#) pour lier le port USB amont au signal d'entrée.

4.4.2 Changement des ports USB

Utilisez l'une des méthodes suivantes pour changer le port USB amont.

Changement du signal d'entrée

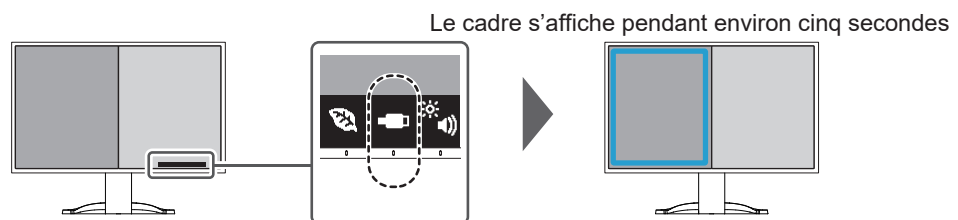
Le port USB amont change automatiquement.



Utilisation du bouton de commande (🔘) à l'avant du moniteur pour changer de port (lors de l'utilisation de l'affichage PbyP/PinP)

Lors d'un appui sur le bouton de commande (🔘), un cadre s'affiche autour de l'une des fenêtres.

Le port USB lié au signal de cet écran est activé.



À chaque appui sur le bouton de commande (🔘) le cadre se déplace.





Remarque

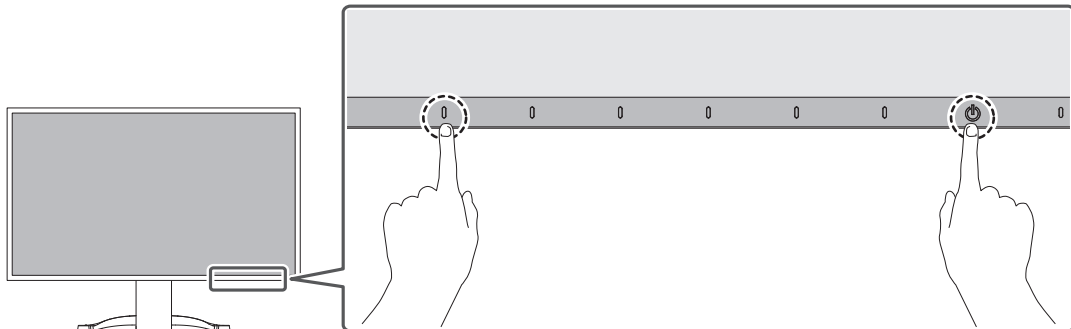
- Si les connexions USB-C et USB-B sont utilisées, la commutation du signal d'entrée ou du port USB amont déconnectera temporairement le signal USB. Si un périphérique de stockage tel qu'une clé USB est connecté au moniteur, changez de port uniquement après le retrait du périphérique de stockage.

5 Réglages administrateur

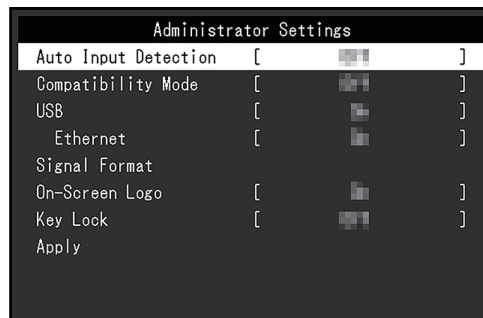
Ce chapitre décrit la manière de configurer le fonctionnement du moniteur à l'aide du menu « Administrator Settings ».




5.1 Fonctionnement de base du menu « Administrator Settings »

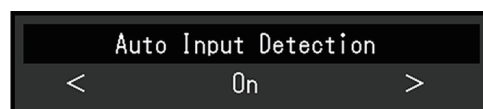
1. Touchez  pour mettre le moniteur hors tension.
2. Tout en touchant le commutateur le plus à gauche, touchez  pendant plus de deux secondes pour mettre le moniteur sous tension.







Le menu « Administrator Settings » apparaît.



3. Sélectionnez un élément à régler avec   et sélectionnez .
- Le menu Réglage/Configuration s'affiche.

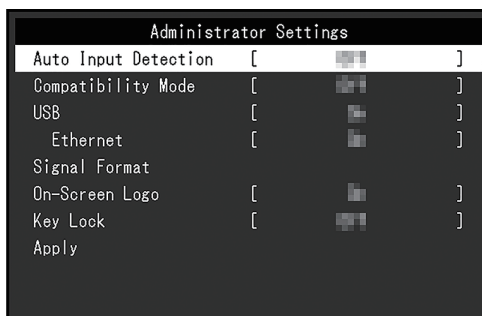


4. Réglez avec   et sélectionnez .
 5. Sélectionnez « Apply » puis .
- Les réglages sont appliqués et le menu « Administrator Settings » se ferme.

Attention

- La langue (anglais) du menu « Administrator Settings » ne peut pas être modifiée.


5.2 Fonctions du menu « Administrator Settings »



Auto Input Detection

Réglages : « On » / « Off »

Cette fonction reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et elle affiche les images à l'écran en conséquence.

- « On »
Quand le moniteur est branché à plusieurs PC, si un PC spécifique entre en mode d'économie d'énergie ou qu'aucun signal n'est saisi sur le moniteur, le connecteur modifie automatiquement pour un autre mode pour lequel les signaux sont entrés.
- « Off »
Utilisez ce réglage lorsque vous sélectionnez manuellement les signaux d'entrée. Sélectionnez le signal d'entrée à afficher en utilisant le bouton de commande () situé à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir [2.2 Commutation des signaux d'entrée](#) [▶ 16].

Remarque

- Ne fonctionne pas avec l'affichage PbyP/PinP.
- Ce produit reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés, et affiche les images sur l'écran en conséquence, indépendamment du fait que cette fonction soit réglée sur « On » ou « Off », juste après que le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur a été allumé.
- Lorsque cette fonction est réglée sur « On », le moniteur n'entre en mode d'économie d'énergie que si les signaux ne sont pas entrés depuis le PC.

Compatibility Mode

Réglages : « On »/« Off »

Si vous voulez éviter le phénomène suivant, réglez cette fonction sur « On » :

- Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il revient du mode d'économie d'énergie.
- Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, le PC ne sort pas du mode veille.
- Quand l'alimentation du moniteur est coupée, un périphérique branché au port USB aval ne fonctionne pas, ou le périphérique branché n'est pas alimenté.
- Lorsque l'alimentation vers le moniteur est éteinte, les périphériques connectés au connecteur USB-C ne sont pas alimentés.

USB

Réglages : « On » / « Off »

Vous pouvez activer ou désactiver le port USB du moniteur.

- « On »
Active le port USB. Si vous utilisez les fonctions suivantes, réglez cette fonction sur « On » :
 - Affichage de signaux vidéo avec l'USB-C
 - Fonction de station d'accueil
 - USB Power Delivery
 - Screen InStyle (commande du moniteur)
- « Off »
Désactive le port USB de sorte que les périphériques USB ne peuvent pas être utilisés.

Remarque

- Appuyez sur le commutateur situé à l'extrême gauche pendant trois secondes ou plus lorsque l'appareil est sous tension et que le menu Réglage/guide des boutons n'est pas affiché pour effectuer le réglage « On » (il n'est pas possible d'effectuer « Off » en même temps).

Ethernet

Réglages : « On » / « Off »

Vous pouvez activer ou désactiver le port LAN du moniteur.

- « On »
Active le port LAN et permet les connexions réseau depuis des PC connectés en USB-C.
- « Off »
Désactive le port LAN.

Remarque

- Lorsque « USB » est défini sur « Off », ce réglage ne peut pas être appliqué.

Signal Format - USB-C

Réglages : « HBR3 / USB3.2 Gen1 » / « HBR2 / USB2.0 »

Le type de signal qui peut être affiché sur le moniteur peut être modifié. Essayez de modifier ce paramètre si le signal d'entrée ne s'affiche pas correctement ou si l'affichage prévu ne s'affiche pas.

Remarque

- Le réglage par défaut est « HBR3 / USB3.2 Gen1 » (la vitesse de transfert USB maximale est de 5 Gbit/s). Lors de la connexion à un ordinateur qui ne prend pas en charge HBR3, le réglage doit être défini sur « HBR2 / USB2.0 » (la vitesse de transfert USB maximale est de 480 Mbps).

Signal Format - DisplayPort

Réglages : « Version 1.2 » / « Version 1.4 »

Le type de signal qui peut être affiché sur le moniteur peut être modifié. Essayez de modifier ce paramètre si le signal d'entrée ne s'affiche pas correctement ou si l'affichage prévu ne s'affiche pas.

Signal Format - HDMI1 / HDMI2

Réglages : « 4K UHD 60 Hz » / « 4K UHD 30 Hz »

Le type de signal qui peut être affiché sur le moniteur peut être modifié. Essayez de modifier ce paramètre si le signal d'entrée ne s'affiche pas correctement ou si l'affichage prévu ne s'affiche pas.

On-Screen Logo

Réglages : « On »/« Off »


Le logo EIZO et le logo de la norme de certification apparaissent à l'écran lors de la mise sous tension du moniteur.

Lorsque cette fonction est réglée sur « Off », les logos n'apparaissent pas.

Key Lock

Réglages : « Off »/« Menu »/« All »


Afin d'éviter les modifications des réglages, les commutateurs de fonctionnement situés à l'avant du moniteur peuvent être verrouillés.

- « Off » (réglage par défaut)
Active tous les commutateurs.
- « Menu »
Verrouille le commutateur .
- « All »
Verrouille tous les commutateurs sauf le commutateur d'alimentation.

6 Dépannage

6.1 Aucune image

Le témoin de fonctionnement ne s'allume pas.

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.
- Tournez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur.
- Touchez .
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le quelques minutes plus tard.

Le témoin de fonctionnement est allumé en blanc.

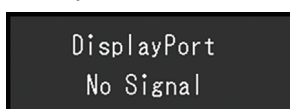
- Augmentez les valeurs de « Luminosité », « Contraste » ou « Gain » dans le menu Réglage (voir [Couleur \[▶ 21\]](#)).

Le témoin de fonctionnement est allumé en orange.

- Changez le signal d'entrée.
- Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » sur le menu « Administrator Settings » (voir [Compatibility Mode \[▶ 36\]](#)).
- Déplacez la souris ou appuyez sur une touche du clavier.
- Vérifiez si le PC est sous tension.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.

Le message « Absence signal » s'affiche

Exemple :



- Le message illustré ci-dessus risque de s'afficher, étant donné que certains ordinateurs n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension.
- Vérifiez si le PC est sous tension.
- Vérifiez que le câble de signal est correctement branché.
- Changez le signal d'entrée.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.
- Essayez de mettre « Auto Input Detection » dans le menu « Administrator Settings » sur « Off » et de commuter le signal d'entrée manuellement (voir [Auto Input Detection \[▶ 36\]](#)).

Le message « Erreur de signal » s'affiche

Exemple :



- Vérifiez que le PC est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir [1.3 Résolutions prises en charge \[► 14\]](#)).
- Redémarrez le PC.
- Sélectionnez un réglage approprié à l'aide de l'utilitaire de la carte graphique. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte graphique pour plus d'informations.

Le message « DP non pris en ch. » s'affiche

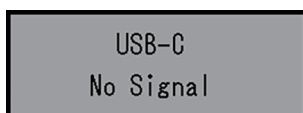
Exemple :



- Vérifiez si le câble connecté est un câble de signal que nous recommandons.
- Vérifiez si l'USB-C du périphérique connecté prend en charge la sortie du signal vidéo (Mode Alt DisplayPort). Pour plus de détails, contactez le fabricant du périphérique.
- Connectez un câble DisplayPort ou un câble HDMI.

Le message « Absence signal » s'affiche sur fond gris

Exemple :



- Vérifiez si « USB » dans le menu « Administrator Settings » est réglé sur « On » (voir [USB \[► 36\]](#)).

6.2 Problèmes d'image

L'écran est trop lumineux ou trop sombre.

- Utilisez les fonctions « Luminosité » ou « Contraste » dans le menu Réglage pour régler ce problème (voir [Couleur \[► 21\]](#)). (Le rétroéclairage du moniteur LCD a une durée de vie limitée. Lorsque l'écran s'assombrit ou scintille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.)
- Si l'écran est trop lumineux, essayez de passer le réglage Auto EcoView sur « Marche ». Le moniteur détecte la luminosité ambiante pour ajuster automatiquement la luminosité de l'écran (voir [Auto EcoView \[► 18\]](#)).

La luminosité change toute seule.

- Essayez de modifier le réglage Auto EcoView sur « Arrêt » (voir [Auto EcoView \[► 18\]](#)).

Le texte et les images sont flous.

- Vérifiez que le PC est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir [1.3 Résolutions prises en charge \[► 14\]](#)). Pour savoir comment modifier les paramètres de votre ordinateur, consultez notre site Web (www.eizoglobal.com).
- Essayez de régler le grossissement de l'affichage sur le système d'exploitation à « 100 % ». Si vous utilisez plusieurs moniteurs, essayez de régler le grossissement de l'affichage à « 100 % » sur tous les moniteurs.

Une image rémanente s'affiche.

- Les images rémanentes sont propres aux moniteurs LCD. Évitez d'afficher la même image pendant une période prolongée.
- Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée.
- Une image rémanente apparaît même après une courte période en fonction de l'image affichée. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.

Des points verts / rouges / bleus / blancs / noirs restent affichés à l'écran.

- Cela est dû aux caractéristiques de la dalle LCD et n'est pas un dysfonctionnement.

Un moirage ou des marques de pression restent sur le panneau LCD.

- Affichez un écran blanc ou noir sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.

Des parasites apparaissent sur l'écran.

- Dans le menu Réglage, configurez « Overdrive » sur « Arrêt » (voir [Réglages avancés - Overdrive \[► 23\]](#)).
- Lorsque les signaux du système HDCP sont entrés, il est possible que les images normales ne s'affichent pas immédiatement à l'écran.
- Lors de l'entrée d'un signal HDMI®, essayez de modifier « Signal Format » dans le menu « Administrator Settings » (voir [Signal Format - HDMI1 / HDMI2 \[► 38\]](#)).

Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il est restauré depuis le mode d'économie d'énergie.

- Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » sur le menu « Administrator Settings » (voir [Compatibility Mode \[► 36\]](#)).

La couleur affichée sur l'écran n'est pas correcte.

- Essayez de modifier « Format couleur d'entrée » dans le menu réglage (voir [Format couleur d'entrée \[► 25\]](#)).

Les images ne s'affichent pas sur la totalité de la zone d'écran.

- Essayez de modifier « Agrandissement d'image » dans le menu Réglage (voir [Agrandissement d'image \[► 24\]](#)).
- Lors de l'entrée d'un signal HDMI, essayez de modifier « Signal Format » dans le menu « Administrator Settings » (voir [Signal Format - HDMI1 / HDMI2 \[► 38\]](#)).
- Vérifiez si le réglage de résolution du PC correspond à la résolution du moniteur.

6.3 Autres problèmes

Le menu Réglage ne s'affiche pas.

- Vérifiez si la fonction de verrouillage du fonctionnement des boutons de commande est activée (voir [Key Lock \[► 38\]](#)).

Impossible de sélectionner des éléments dans le menu Réglage.

- Les éléments affichés en gris ne peuvent pas être modifiés.
- Les éléments « Couleur » ne peuvent pas être modifiés dans certains modes couleur. Réglez le mode couleur sur « User 1 » ou « User 2 » pour modifier tous les éléments (voir [Couleur \[▶ 21\]](#)).

Pas de sortie audio.

- Regardez si le volume est réglé sur « 0 ».
- Vérifiez le PC et le logiciel de lecture audio pour savoir s'ils sont correctement configurés.
- Si vous utilisez l'affichage PbyP/PinP, cochez la case « Sélection son (PbyP/PinP) » (voir [Sélection son \(PbyP/PinP\) \[▶ 27\]](#)).

Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas / Impossible d'utiliser la fonction de station d'accueil.

- Vérifiez si le câble USB est correctement branché entre le PC et le moniteur.
- Lorsque deux PC sont connectés à un moniteur, vérifiez que le bon port USB amont est activé (voir [4.4 Mise en relation du signal d'entrée avec le port USB \[▶ 33\]](#)).
- Vérifiez que le périphérique est correctement branché au port USB aval du moniteur.
- Essayez d'utiliser un port USB aval différent sur le moniteur.
- Essayez d'utiliser un port USB différent sur le PC.
- Vérifiez que le pilote du périphérique est à jour.
- Redémarrez le PC.
- Lorsque « Compatibility Mode » est réglé sur « Off » dans le menu « Administrator Settings » et que l'alimentation du moniteur est coupée, les périphériques connectés au port USB aval ne sont pas opérationnels. Définissez le réglage « Compatibility Mode » sur « On » (voir [Compatibility Mode \[▶ 36\]](#)).
- Lorsque « USB » est réglé sur « Off » dans le menu « Administrator Settings », les périphériques connectés au port USB ne peuvent pas être utilisés. Réglez « USB » sur « On » (voir [USB \[▶ 36\]](#)).
- Le port LAN ne peut pas être utilisé dans les cas suivants.
 - Lorsque « Ethernet » est défini sur « Off » dans le menu « Administrator Settings ». Réglez « Ethernet » sur « On » (voir [Ethernet \[▶ 37\]](#)).
 - Lorsque la connexion USB-C n'est pas utilisée.
 - Lorsque le système d'exploitation du PC n'est pas pris en charge (voir [Réseau \[▶ 51\]](#)).
- Si les périphériques fonctionnent correctement lorsqu'ils sont raccordés directement au PC, contactez votre représentant local EIZO.
- Vérifiez le réglage du BIOS (UEFI) pour la connexion USB si votre ordinateur fonctionne sous Windows. (Reportez-vous au manuel d'utilisation de l'ordinateur pour plus d'informations.)
- Vérifiez que le système d'exploitation de l'ordinateur est à jour.
- Si vous utilisez macOS Ventura (13), sélectionnez « Autoriser » dans la fenêtre « Autoriser l'accessoire à se connecter ? » qui apparaît lors de la connexion via USB.

Le témoin de fonctionnement clignote en orange et blanc.

- Ce problème peut se produire lorsque le PC est branché au connecteur DisplayPort. Utilisez un câble de signal recommandé par nos soins pour la connexion. Mettez le moniteur hors tension puis sous tension.
- Vérifiez la connexion et l'état des périphériques USB branchés au moniteur.
- Vérifiez que la puissance requise pour le périphérique USB connecté au moniteur ne dépasse pas la puissance pouvant être fournie par le port USB du moniteur.
- Coupez le commutateur d'alimentation principal à l'arrière du moniteur, puis réactivez-le.
- Si le moniteur est connecté à un ordinateur portable avec un câble USB-C, branchez un adaptateur secteur à l'ordinateur portable.

Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, le PC ne sort pas du mode veille.

- Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » sur le menu « Administrator Settings » (voir [Compatibility Mode \[► 36\]](#)).

Le moniteur n'alimente pas (USB Power Delivery) le PC.

- Vérifiez si le PC dispose des spécifications pour fonctionner avec une alimentation de 94 W.
- Pour une alimentation de 94 W, utilisez les câbles USB suivants :
 - CC150SS81G-5A ou CC150SS81GW-5A (fourni)
 - CC100 (accessoire vendu séparément)
- Placez le réglage sur « On » pour « USB » sur le menu « Administrator Settings » (voir [USB \[► 36\]](#)).

7 Fixer/retirer le pied

7.1 Retirer du pied

Il est possible de retirer le pied de ce produit.

Attention

- Ne déplacez pas le pied vers le haut ou le bas après l'avoir retiré. Si vous le déplacez vers le haut ou le bas alors qu'il n'est pas fixé au moniteur, vous risquez de l'endommager ou de vous blesser.
- Si vous laissez tomber le moniteur ou le pied, vous risquez de vous blesser ou d'endommager l'équipement en raison du poids du moniteur et du pied.

1. Réglez le moniteur à sa hauteur maximale.

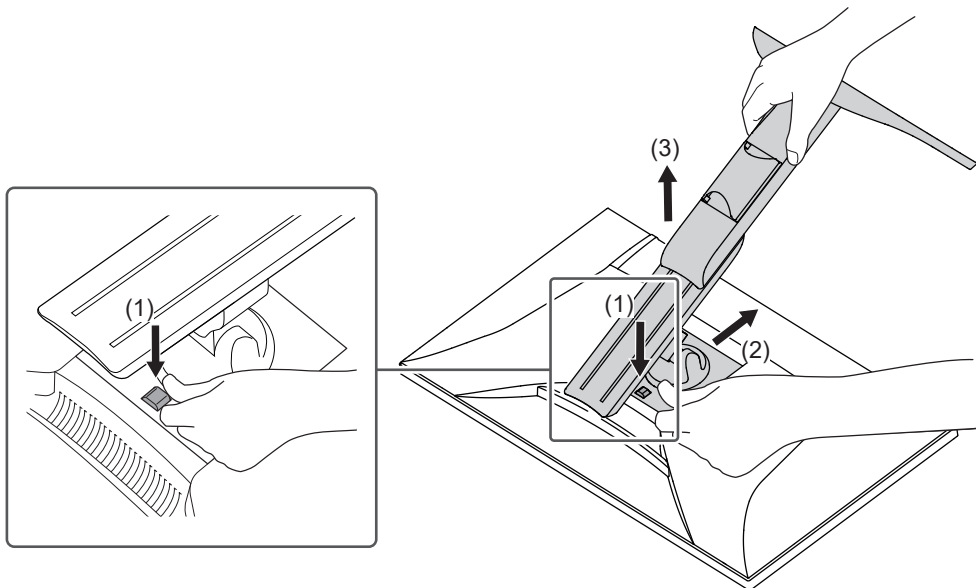
Attention

- Si le moniteur n'est pas à sa hauteur maximale, il est possible que la hauteur de celui-ci se modifie accidentellement lors du retrait du pied. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

2. **Déposez le moniteur LCD sur une surface stable et plate recouverte d'un chiffon doux, surface de l'écran LCD vers le bas.**

3. Retirez le pied.

Comme illustré sur le schéma, appuyez sur la touche de verrouillage (1) tout en maintenant fermement l'axe du pied, puis faites glisser le pied vers le socle inférieur (2). Tirez ensuite le pied vers le haut pour le retirer (3).



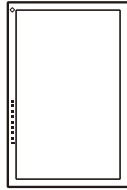
7.2 Fixer le bras (vendu séparément)

Le bras vendu séparément (ou le pied vendu séparément) peut être fixé en retirant la section du pied. Pour les bras ou les pieds, vendus séparément, pris en charge, reportez-vous à notre site web.

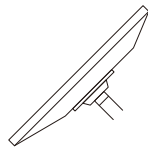
(www.eizoglobal.com)

Lors de la fixation d'un bras ou d'un pied, les orientations d'installation possibles et la plage de déplacement (angle d'inclinaison) sont les suivantes :

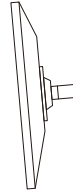
- Orientation



- Amplitude de mouvement (angle d'inclinaison) : sans attache de façade d'écran.

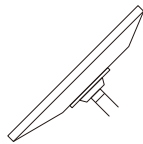


Vers le haut : 45°

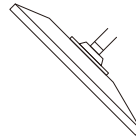


Vers le bas : 5°

- Amplitude de mouvement (angle d'inclinaison) : avec attache de façade d'écran.



Vers le haut : 45°



Vers le bas : 45° *1

*1 En cas d'installation à un angle entre 5° et 45° vers le bas, la garantie ne s'applique que si les attaches de façade d'écran ont été fixées. L'utilisation du moniteur dans ces positions sans les attaches de façade d'écran peut provoquer le détachement du panneau avant. Pour obtenir des attaches de façade d'écran, contactez la société du groupe EIZO ou le distributeur dans votre pays ou territoire (www.eizoglobal.com/contact/).

Attention

- Fixez le bras ou le pied conformément aux instructions de son manuel d'utilisation.
- Avant d'utiliser un bras ou un pied d'une autre marque, vérifiez les points suivants et choisissez un produit conforme à la norme VESA.
 - Espacement entre les trous de vis : 100 mm × 100 mm
 - Dimensions de montage du support VESA du bras ou du pied : 122 mm × 122 mm ou moins
 - Épaisseur de la plaque : 2,6 mm
 - Suffisamment solide pour supporter le poids du moniteur (à l'exception du pied) et les accessoires tels que les câbles.
- Raccordez les câbles après avoir fixé le bras ou le pied.
- Une fois le pied retiré, ne le manipulez pas vers le haut ou le bas. Vous risqueriez de vous blesser ou d'endommager l'appareil.
- Le moniteur, le bras et le pied sont lourds. Vous pourriez vous blesser ou endommager le matériel en les laissant tomber.
- Vérifiez régulièrement que les vis sont bien serrées. Si les vis ne sont pas suffisamment serrées, le moniteur est susceptible de se détacher. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

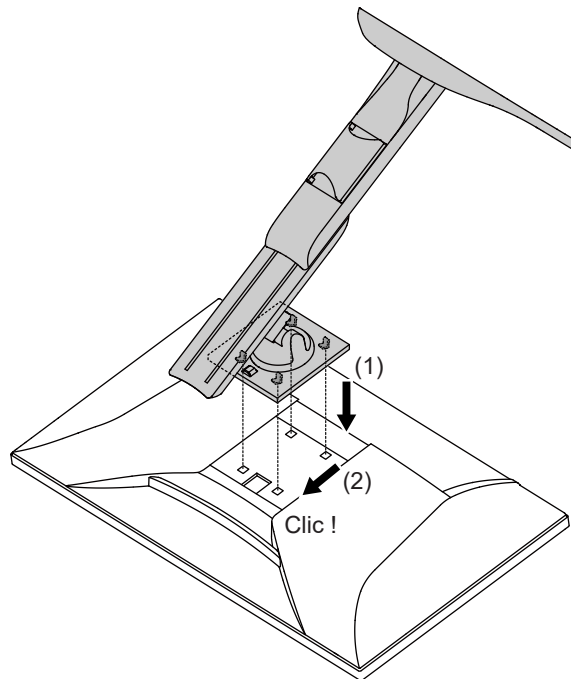
1. Fixez le bras ou le pied au moniteur.

Pour l'installation, utilisez des vis du commerce qui répondent aux conditions suivantes :

- Diamètre nominal : M4
- Longueur : Entre 8,6 et 10,2 mm (ajouter l'épaisseur des rondelles le cas échéant)

7.3 Fixer le pied d'origine

1. Déposez le moniteur LCD sur une surface stable et plate recouverte d'un chiffon doux, surface de l'écran LCD vers le bas.
2. Retirez les vis de fixation sur le bras ou le pied (vendu séparément) et détachez le bras ou le pied (vendu séparément).
3. Fixez le pied d'origine.
Insérez les quatre languettes du pied dans les quatre trous sur le panneau arrière (1) et faites glisser le pied vers la partie supérieure du moniteur (2). Un déclic se fait entendre lorsque le pied est fixé correctement. Vérifiez que le support est solidement fixé en le tirant de gauche à droite et de l'arrière vers l'avant.

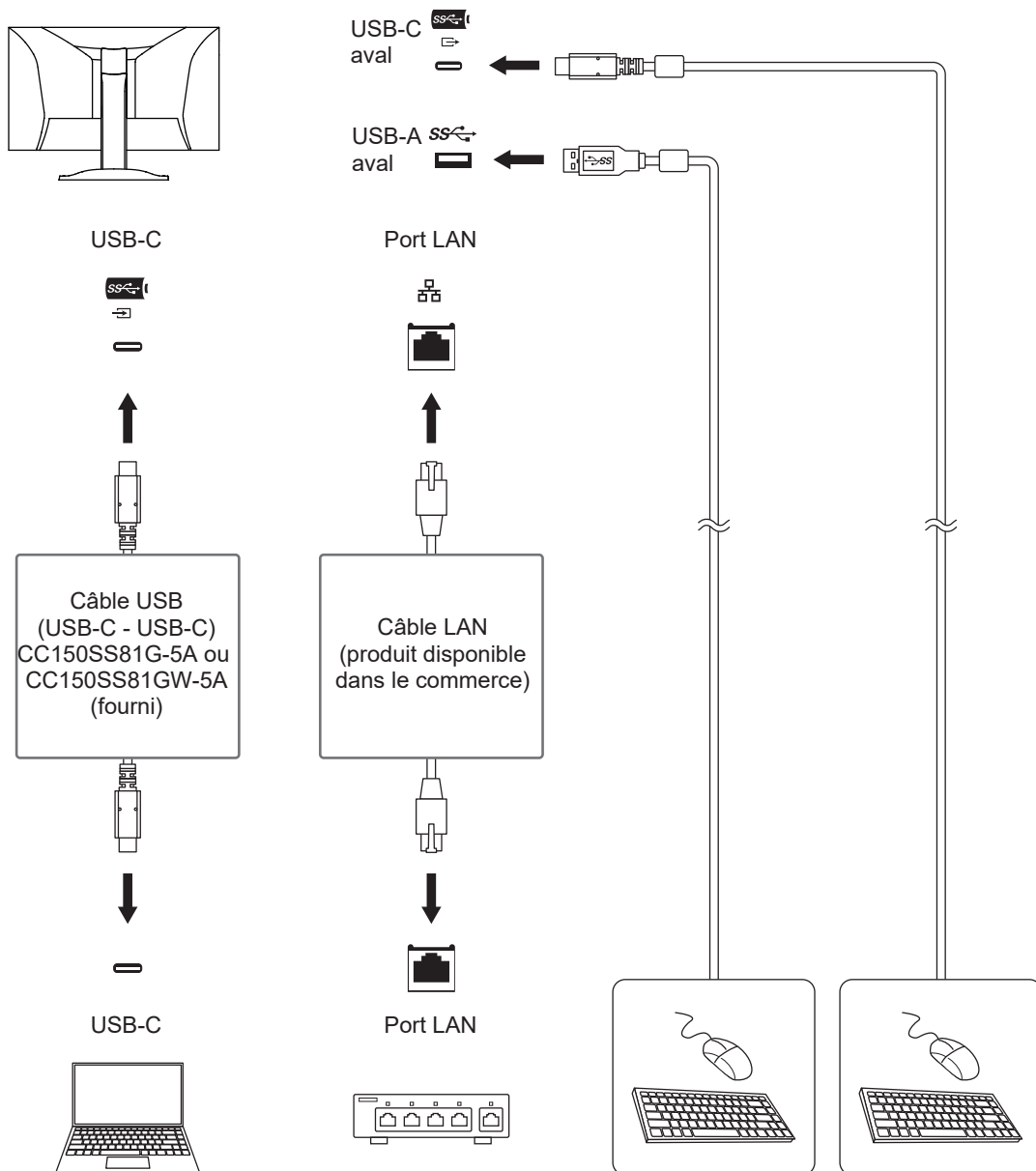


8 Référence

8.1 Utilisation de la fonction de station d'accueil

Ce produit est équipé d'un port LAN et d'un concentrateur USB afin d'être utilisé comme station d'accueil. En branchant un câble USB-C, vous pouvez créer un environnement réseau stable, y compris sur les ordinateurs portables ou les tablettes qui ne sont pas équipés de ports LAN. Il est également possible d'utiliser des périphériques USB compatibles ou de recharger un smartphone.

1. Branchez un câble USB-C (CC150SS81G-5A ou CC150SS81GW-5A).
2. Branchez le câble LAN au port LAN du moniteur.
3. Si nécessaire, connectez une souris, un clavier ou un autre périphérique au port USB aval.



Attention

- Il est possible que cette fonction ne soit pas disponible selon le PC, le système d'exploitation et les périphériques utilisés. Contactez le fabricant de chaque périphérique pour plus d'informations sur la compatibilité USB.
- Même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB aval sont fonctionnels. C'est pourquoi la consommation d'énergie du moniteur dépend des périphériques connectés, même en mode d'économie d'énergie.
- Si le commutateur d'alimentation principal du moniteur est éteint, un périphérique raccordé au port USB aval ne fonctionne pas.
- Lorsque [Compatibility Mode \[▶ 36\]](#) est réglé sur « Off » et que le moniteur est hors tension, les périphériques et les ports LAN connectés au port USB aval ne sont pas opérationnels.

Remarque

- L'adresse MAC est indiquée à l'arrière du moniteur. L'intercommutation d'adresse MAC n'est pas prise en charge.
- Ce produit prend en charge USB 5Gbps. Lors de la connexion à des périphériques qui prennent en charge la norme USB 5Gbps, la transmission de données haut-débit est possible. Pour la connexion USB-C, vous pouvez basculer entre le signal d'affichage prioritaire « HBR2 / USB2.0 » et la vitesse USB prioritaire « HBR3 / USB3.2 Gen1 » (voir [Signal Format - USB-C \[▶ 37\]](#)). Le réglage par défaut est « HBR3 / USB3.2 Gen1 » et la vitesse de transfert USB maximale est de 5 Gbps.
- Le port LAN ne peut pas être utilisé pour la connexion USB-B.

8.2 Spécifications

8.2.1 Dalle LCD

Type	IPS (Anti-reflet)	
Rétroéclairage	LED	
Taille	31,5" (80 cm)	
Résolution	3840 points x 2160 lignes	
Taille de l'écran (H x V)	697,3 mm x 392,2 mm	
Pas de pixel	0,182 mm x 0,182 mm	
Couleurs de l'écran	Couleurs 8 bit	16,77 millions de couleurs
Angle de visualisation (H / V, typique)	178° / 178°	
Temps de réponse (typique)	Zone de ton moyen	14 ms (Réglage Overdrive : Off)
		5 ms (Réglage Overdrive : Amélioré)

8.2.2 Signaux vidéo

Bornes d'entrée		DisplayPort (compatible HDCP 1.3/2.3) x 1, HDMI (compatible HDCP 1.4/2.3) ^{*1} x 2, USB-C (Mode Alt DisplayPort, compatible HDCP 1.3/2.3) x 1
Fréquence de balayage numérique (H / V)	DisplayPort	Horizontal : 31 kHz à 134 kHz / Vertical : 29 Hz à 61 Hz, 69 Hz à 71 Hz (à 720 x 400)
	HDMI	Horizontal : 31 kHz à 135 kHz / Vertical : 29 Hz à 61 Hz, 69 Hz à 71 Hz (à 720 x 400)
	USB-C (Mode Alt DisplayPort)	Horizontal : 31 kHz à 134 kHz / Vertical : 29 Hz à 61 Hz
Mode de synchronisation d'images		59,5 Hz – 60,5 Hz
Fréquence de point maximale	DisplayPort	540 MHz
	HDMI	600 MHz
	USB-C (Mode Alt DisplayPort)	540 MHz

*1 CEC HDMI (ou contrôle mutuel) n'est pas pris en charge.

8.2.3 USB

Port	Amont	USB-C (USB 5Gbps) ^{*1} x 1, USB-B (USB 5Gbps) x 1
	Aval	USB-A (USB 5Gbps) x 3, USB-C (USB 5Gbps) x 1
Norme		USB Specification Revision 3.2
Vitesse de transmission		5 Gbps, 480 Mbps, 12 Mbps, 1,5 Mbps
Alimentation	Amont	USB-C (USB 5Gbps) : Maximum 94 W (5 V/3 A, 9 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,5 A (avec connexion USB-C aval), 20 V/4,7 V)
	Aval	USB-A (USB 5Gbps) : Maximum 900 mA par port ^{*2} USB-C (USB 5Gbps) : Maximum 15 W (5 V/3 A)

*1 Prend en charge l'affectation des broches E. L'accessoire CP200 (USB-C - DisplayPort) vendu séparément peut être connecté au connecteur DisplayPort du PC.

*2 Le connecteur USB-A situé en bas du moniteur peut alimenter le PC et le moniteur même s'ils ne sont pas connectés par USB.

8.2.4 Audio

Format d'entrée audio	PCM linéaire 2 canaux (32 kHz/44,1 kHz/48 kHz/88,2 kHz/96 kHz/176,4 kHz/192 kHz)
Haut-parleurs	2 W + 2 W
Casque	2 mW + 2 mW (32 Ω)
Bornes d'entrée	DisplayPort × 1, HDMI × 2, USB-C (Mode Alt DisplayPort) × 1 (chacun partagé avec le signal vidéo)
Bornes de sortie ^{*1}	Prise pour écouteurs × 1, Miniprise stéréo × 1

*1 Lors de la sortie audio vers un haut-parleur externe connecté à la miniprise stéréo, aucun périphérique ne doit être branché sur la prise pour écouteurs. Lors de la sortie audio vers les haut-parleurs du moniteur, aucun périphérique ne doit être branché sur la prise pour écouteurs et sur la miniprise stéréo.

8.2.5 Réseau

Port	RJ-45 (adaptateur USB LAN)
Systèmes d'exploitation pris en charge ^{*1}	Windows 11 Windows 10 (32 bits/64 bits) macOS Sierra (10.12) ou version ultérieure
LAN filaire	IEEE802.3ab (1000BASE-T), IEEE802.3u (100BASE-TX), IEEE802.3 (10BASE-T)

*1 L'assistance d'EIZO prendra fin en même temps que l'assistance du fournisseur du système d'exploitation.

8.2.6 Alimentation

Entrée	100 – 240 VCA ±10 %, 50/60 Hz, 2,00 – 0,85 A
Consommation d'énergie maximale	196 W ou moins
Mode d'économie d'énergie (valeur standard)	0,35 W (aucun périphérique USB raccordé, aucune charge externe raccordée, entrée DisplayPort uniquement)
Mode veille (valeur standard)	0,3 W (aucune charge externe raccordée, une seule entrée de signal vidéo)

8.2.7 Spécifications physiques

Dimensions	712,2 mm × 438,9 mm – 634,0 mm × 292,3 mm – 318,3 mm (largeur × hauteur × profondeur) (inclinaison : 35°)
	712,2 mm x 427,3 mm – 622,2 mm x 242,4 mm – 250,7 mm (largeur x hauteur x profondeur) (inclinaison : 0°)
Dimensions (sans pied)	712,2 mm × 415,3 mm × 59 mm (largeur × hauteur × profondeur)
Poids net	Env. 9,4 kg
Poids net (sans pied)	Env. 6,7 kg
Plage de réglage de la hauteur	195,0 mm (inclinaison : 35°) / 195,0 mm (inclinaison : 0°)
Inclinaison	35° vers le haut, 5° vers le bas
Pivotement	90°
Rotation verticale	90° à droite

8.2.8 Conditions de fonctionnement

Température	5°C – 35°C
Humidité	20 % – 80 % HR (sans condensation)
Pression atmosphérique	540 hPa – 1060 hPa

8.2.9 Conditions environnementales de transport et stockage

Température	-20°C – 60°C
Humidité	10 % – 90 % HR (sans condensation)
Pression atmosphérique	200 hPa – 1060 hPa

8.2.10 Accessoires

Pour connaître les informations les plus récentes sur les accessoires, reportez-vous à notre site Web.

(www.eizoglobal.com)

Annexe

Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

DisplayPort, le logo DisplayPort Compliance et VESA sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



Les logos SuperSpeed USB Power Delivery Trident sont des marques commerciales de USB Implementers Forum, Inc.



USB Type-C et USB-C sont des marques déposées d'USB Implementers Forum, Inc.

DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, macOS Sierra, Macintosh et ColorSync sont des marques commerciales d'Apple Inc.

ENERGY STAR est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA) aux États-Unis et dans d'autres pays.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, SafeGuard, Screen Administrator, Screen InStyle, ScreenCleaner, SwitchLink et UniColor Pro sont des marques commerciales d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de société, noms de produit et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Licence

La police bitmap utilisée pour ce produit est conçue par Ricoh Industrial Solutions Inc.

